

[Aktualności](#)[Moje projekty](#)[Notatki](#)[Poradniki](#)[Programy](#)[Publikacje](#)[Mapa Drzewa Wiki](#)[inne](#)

Moja Wiki



Witaj na mojej osobistej wiki!

Ta przestrzeń powstała, aby uporządkować i udostępnić moje doświadczenia oraz materiały, ale również jest to moja przestrzeń kreatywna którą traktuję jak worek na moje pomysły. Przez wiele lat miałem problem z uporządkowaniem wszystkich materiałów jakie udało mi się stworzyć jako informatyk i edukator. Długo szukałem prostego systemu w stylu „Wiki” który byłby prosty w obsłudze i nie wykorzystywał bazy danych. Wybór padł na pakiet DokuWiki, jest on moim zdaniem idealny dla małej personalnej wiki. Na tej Wiki możesz znaleźć, moje opracowania i prace które stworzyłem na potrzeby uczenia innych. Znajdziesz tutaj również nagrania moich szkoleń które prowadzę. Możesz

również zobaczyć tutaj programy, skrypty ale też i techniczne porady przydatne w pracy informatyka. Czasami też publikuję ciekawostki ze świata fizyki lub matematyki. Najbardziej lubię jak widać naoczny efekt czegoś co się stworzyło dlatego większość mojej twórczości zawiera opisy, graficzne interfejsy użytkownika, duże kolorowe wykresy, kod ma zwykle komentarze, a wyniki programów są prezentowane graficznie.

Jest kilka sekcji które nie mają jeszcze porządných opisów, ale niedługo będą dodane. Tą wiki robię w wolnym czasie więc zdarza mi się coś tutaj wrzucić z myślą „To jeszcze dokończę”. Potraktuj proszę tą wiki jak szufladę do której wrzucałem to co akurat mnie w danym czasie zainteresowało. Znajdziesz tu również notatki z korepetycji, publikacje, tutoriale oraz dokumentację autorskich rozwiązań. Zapraszam również do sekcji [Aktualności](#) w której publikuję wpisy z tego co akurat mnie interesuje. Są tam również zmigrowane wszystkie posty z mojego starego bloga.

Geneza nazwy ArduGeek

Arduino + Geek = ArduGeek

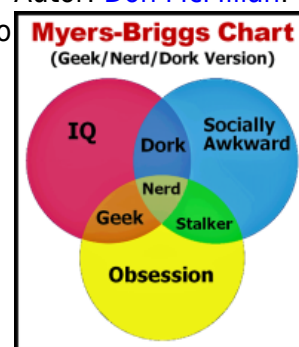
Dlaczego Geek, a nie [Nerd](#)? Odpowiedź znajdziesz na diagramie po prawej. Pomysł na nazwę „ArduGeek” przyszedł mi do głowy z czystej sympatii do platformy Arduino. I szczerze mówiąc — ta sympatia trwa do dziś. Arduino to jedno z tych narzędzi, które naprawdę potrafi wciągnąć. Nie trzeba być zawodowym elektronikiem, żeby zrobić coś działającego i — co ważne — od razu to zobaczyć. Migająca dioda, ruszający się serwomechanizm, czujnik pokazujący dane — to wszystko daje ogromną satysfakcję, zwłaszcza na początku nauki. Czujesz, że coś faktycznie tworzysz.

Arduino powstało po to, żeby pomóc studentom w nauce programowania mikrokontrolerów i pracy z elektroniką. Jest proste w obsłudze, dobrze udokumentowane, a do tego otwarte — każdy może tworzyć własne dodatki, tzw. shioldy, które wpina się bezpośrednio do płytki. Jest ich mnóstwo — od takich, które dodają wyświetlacze, po te z Wi-Fi, Bluetooth czy Ethernetem. Na tym wiki znajdziesz kilka moich projektów — np. z wykorzystaniem shiolda Ethernetowego, który pozwala podłączyć Arduino do sieci. Bo przecież wiadomo — jak coś ma dostęp do internetu, to od razu robi większe wrażenie ;)

Diagram osobowości

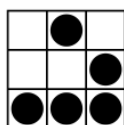


Autor: [Don McMillan](#):



[źródło](#)

Geneza Logo



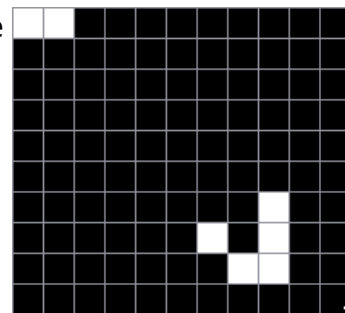
Źródło:

[Wikimedia.org](#)



[GNU FDL](#)

Moje logo zawiera emblemat [społeczności hackerskiej](#). Dziwi mnie że mimo wszelkich starań hackerów nadal wiele osób nie rozumie różnicy pomiędzy [Crackerem](#) a [Hackerem](#). Sam utożsamiam się trochę z kulturą hackerską dlatego jak mój znajomy grafik zaproponował że logo będzie lepiej wyglądało z jakimś symetrycznym elementem w środku litery G to przyszło mi to do głowy. Dla mnie Hackowanie to jest sprytne i użyteczne rozwiązanie jakiegoś problemu związanego z informatyką, nie powinno mieć ono dla nikogo negatywnego wydźwięku. U nas w Polsce funkcjonuje wiele hackerspaceów zrzeszających wszystkich



źródło: [dinesh-GDK/Game-Of-Life](#)

k którzy się zajmują tą tematyką.

Kultura Hackerska kieruje się takimi wartościami jak:

Samo logo to tak
naprawdę [glider](#) z
[Conway's Game of Life](#)

- **Wolność informacji** - wiedza powinna być dostępna dla wszystkich, nie jestem zwolennikiem [ukrywania wiedzy za paywallami](#) lub innymi mechanizmami które ekskludują innych. Dlatego materiały na tej wiki są publikowane na licencji [GNU FDL](#)
- **Dziel się wiedzą** - hackerzy uwielbiają opowiadać o swoich projektach i dzielić się nimi, dlatego i też stworzyłem tą wiki.
- **Nie ufaj autorytetom** - decentralizacja.
- **Oceniaj według umiejętności** - liczy się to co potrafisz.
- **The Art of Code** - programowanie i technologia to nie tylko nauka, ale też forma kreatywności i ekspresji.
- **Technologia zmienia życie na lepsze** - nie bój się nowych technologii, sprawdzaj, testuj i eksperymentuj.
- **Złam system, ale nie szkodź** - „hacking” to nie cracking nie chodzi koniecznie o niszczenie i łamanie zabezpieczeń, chodzi o ich eksplorację i doskonalenie ([White hat](#)).
- Baw się i bądź ciekawy technologii

Ta wiki którą właśnie czytasz była robiona dokładnie z taką myślą. Materiały tutaj publikowane nie mają na celu umożliwić komuś włamania się do niektórych systemów lub wykraść oprogramowanie, natomiast mają na celu uświadomienie i nauczenie jak pewne zabezpieczenie i technologie działają tak żeby można było je poprawnie wdrażać lub z nimi eksperymentować.

Najbardziej znanymi przedstawicielami kultury hackerskiej którzy de facto zaczęli to wszystko to m. in.: [Richard Stallman](#), [Linus Torvalds](#) oraz [Eric S. Raymond](#). Publikującym w języku polskim najbardziej znanym Hackerem jest [Gynvael Coldwind](#)

Kim jestem?

Jestem inżynierem informatykiem i pasjonatem technologii. Więcej informacji o mnie znajdziesz na mojej stronie: [ostrowski.net.pl](#)

Z czego korzystam

Rodzaj programu/środowiska	Nazwa	Czemu to?
Przeglądarka	Firefox	Lekkie, przyzwyczajenia, korzystam z kilku profili itp
Edytor tekstu i hex	Notepad++	Lekkie, i ma sporo pluginów do prawie wszystkiego
Debugger binarny	X64dbg	Nie mam wielkich preferencji co do niego ale nauczyłem się z niego korzystać i nadal korzystam
IDE python	Spyder, Idle teraz coraz częściej Jupyter	Wykresy, fajna interaktywność jupitera a tam gdzie nie mam jupyter to spyder
IDE C++	Dev-CPP	Korzystałem z tego jeszcze w szkole średniej, nie lubię bloat'u w VisualStudio

Rodzaj programu/środowiska	Nazwa	Czemu to?
Baza danych	Ulubiona MSSQL, ale bardzo często MySQL	MySQL jest darmowy i kompatybilny z większością programów jakie wdrażam w pracy, natomiast MSSQL lepszy
Office	Microsoft Office	Przyzwyczajenie
Schematy	Visio w pracy, Draw.io w domu	Visio dlatego że wszyscy z tego korzystają i mam licencję, a draw.io bo się integruję z dokuwiki
Symulacje elektroniki	Tina-TI	Bardzo prosty w obsłudze program, i jako jeden z nie wielu pozwala na symulację „na żywo”
System Operacyjny	PC Windows, Serwery to zależy	Wychodzę z założenia że trzeba używać najlepszego narzędzia to rozwiązania problemu tam gdzie windows sobie radzi tam daję windows tam gdzie linux tam linuxa
Chmury	MS 365 Personal	Funkcja która mnie urzekła to synchronizacja zdjęć płynnie zaraz po ich zrobieniu bez żadnej akcji u użytkownika, Na moim głównym PC i serwerze mam zsynchronizowany dysk razem z one-drive, więc jak coś pójdzie nie tak i Microsoft zamknie MS365 dla Europy to ja mam kopię moich plików. Mam również kopie robione codziennie za pomocą narzędzia duplicati.
Terminal	MobaXterm	kupiłem kiedyś licencję i uwielbiam ten program, integruje się z WSL1 i 2, co jest dla mnie ważne dlatego że na PC mam WSL2 a na serwerze WSL1
Menedżer haseł	Keepass (PC), Keepasium (Mobile)	Mam już hasła w tym od dawna lubię ten program. Keepasium na urządzeniach mobilnych pobiera bazę haseł z OneDrive
VPN i Hosting	Selfhost	Przeczytaj więcej tutaj

Konfiguracja tego wiki

Cały system bazuje na otwartym pakiecie [DokuWiki](#). Doinstalowanych wtyczek mam wiele natomiast te warte wspomnienia to: [MathJax](#) i [Draw.io](#), dokuwiki bardzo dobrze integruję się z tymi dwoma pakietami co pozwala mi na wygodne formatowanie równań matematycznych oraz robienie schematów. Witryna jest hostowana za pomocą tunelu Cloudflared na mojej domenie oraz jej kopia zapasowa jest robiona za pomocą narzędzia [Duplicati](#) do OneDrive.

Wykorzystuję również tą wiki jako mój prywatny notatnik, co może wyjaśniać zabezpieczenie tunelem cloudflared oraz backupy z retencją.

Jeżeli chcesz skorzystać z moich instancji programów mathjax oraz drawio nie wstydź się poniżej są linki:

<https://wiki.ostrowski.net.pl/drawio/>

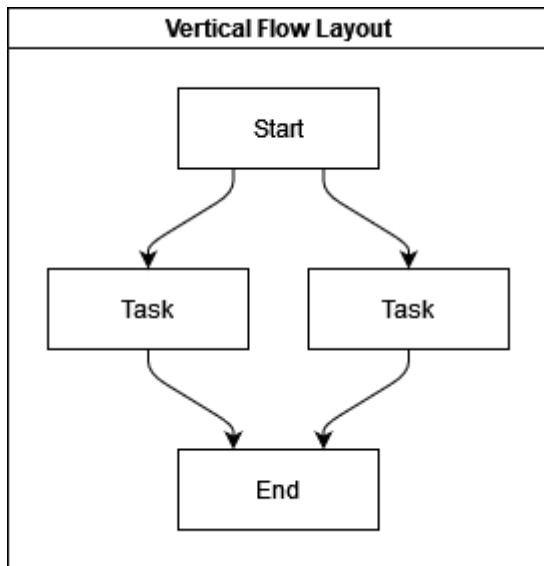
<https://wiki.ostrowski.net.pl/mathjax/MathJax.js>

[Przeczytaj: Jak zmienić ustawienia DokuWiki żeby korzystać z własnych instancji MathJax i Draw.io](#)

Przykład zastosowania MathJax:

$$\lim_{K \rightarrow \infty} \frac{a \cdot \cos(\pi \cdot p)}{e^r} = \text{[]}$$

Przykład zastosowania draw.io:



Inne wtyczki zainstalowane na tej Wiki:

no info about plugins

Kontakt

Jeśli chcesz się ze mną skontaktować lub masz pytania, zajrzyj na [stronę kontaktową](#).

Lub zostaw po sobie wpis w zakładce [Dyskusja](#)

Ta wiki jest rozwijana i aktualizowana na bieżąco. Zapraszam do odkrywania!