

Arduino: Symulator stacji dysków UNO2IEC dla Commodore 64

Wstęp

Uno2IEC to emulator stacji dysków 1541 z Arduino UNO/Nano, działający przez interfejs IEC – genialne połączenie retro magii z nowoczesną prostotą.

Moja osobista notka kolorystyczna

UWAGA: ten wpis dotyczy kabla, który sam sobie wykonałem i absolutnie nie chcę zapomnieć, które przewody idą gdzie.

Jeśli kiedyś wrócisz do tego projektu, proszę... pamiętaj o kolorach!

Kolory PIN→tryb (wg mojego własnego „kablesztuka”):

- WHITE (biały przewód): pin 3 – ATN
- GREY (szary): pin 4 → DATA
- PURPLE (fioletowy): pin 5 → CLOCK
- GREEN (zielony): pin 6 → RESET (opcjonalny, ale działa fajnie)
- ORANGE (pomarańczowy): GND

Zastosowanie

* Emulujesz dyskietki .d64/.t64 bez żadnych oryginalnych stacji 1541. * Pulchnie tanio i zabawnie – kabel i Arduino robią całą robotę.

Podłączenie

Pamiętaj: ten kabel to twój osobisty wynalazek – jak wrócisz za miesiąc i zapomnisz, co było czym, odkop ten wpis albo zarabiasz kabel od początku ;)

Oprogramowanie

1. Sketch uno2iec.ino w Arduino – most między IEC a USB-Serial. 2. Program host-GUI na PC – montowanie folderu z obrazami; wybór portu, piny, komendy mount/unmount itp.

Działanie

Arduino emuluje stację 1541, host wysyła sektory .d64 przez USB do Arduino, Arduino przekazuje je po IEC do C-64. Simple & stupid, ale działa szokująco dobrze.

Kompilacja i uruchomienie

1. Zrób kabel wg mojej instrukcji kolorystycznej (albo pływ na lwiej łapie, nie zapominaj o kolorach!).
2. Wgraj sketch, uruchom host-GUI, wybierz COM, prędkość, pin numerację i folder z .d64. 3. Montujesz, wpisujesz typowe

```
LOAD"\$",8  
LIST  
LOAD"PROGRAM",8  
RUN
```

...i bum – gra się włącza.

Problemy

* „?DEVICE NOT PRESENT ERROR.” – zazwyczaj zły kabel. Sprawdź kolory i konfigurację. * Brzydkie nazwy plików w katalogu? Może host-GUI się obrazi.

Podsumowując

– Projekt UNO2IEC jest prosty, tani i działa – Robisz kabel sam, kolorujesz go jak dusza zapragnie – Lecz zapamiętaj: kolory oznaczają coś – zapisz to teraz, zanim wciągnie to sen pamięci ☐