

Arduino: Symulator stacji dysków UNO2IEC dla Commodore 64

Wstęp

Uno2IEC to emulator stacji dysków 1541 z Arduino UNO/Nano, działający przez interfejs IEC

Moja osobista notka kolorystyczna

UWAGA: ten wpis dotyczy kabla, który sam sobie wykonałem i absolutnie nie chcę zapomnieć, które przewody idą gdzie.

Jeśli kiedyś wrócę do tego projektu to **pamiętaj o kolorach!**

Kolory PIN→tryb (wg mojego własnego „kablesztuka”):

- WHITE (biały przewód): pin 3 – ATN
- GREY (szary): pin 4 → DATA
- PURPLE (fioletowy): pin 5 → CLOCK
- GREEN (zielony): pin 6 → RESET (opcjonalny, ale działa fajnie)
- ORANGE (pomarańczowy): GND

Zastosowanie

- Emulujesz dyskietki .d64/.t64 bez żadnych oryginalnych stacji 1541.
- Kabel i Arduino robią całą robotę.

Podłączenie

Trochę zajęło mi nagłówkowanie się o co chodzi z schematami w internecie i **UWAGA**, większość z nich pokazuje pinout dla gniazda nie dla wtyczki

Oprogramowanie

1. Sketch `uno2iec.ino` w Arduino – most między IEC a USB-Serial.
2. Program host-GUI na PC – montowanie folderu z obrazami; wybór portu, piny, komendy `mount/unmount` itp.

Działanie

Arduino emuluje stację 1541, host wysyła sektory .d64 przez USB do Arduino, Arduino przekazuje je po IEC do C-64. Simple & stupid, ale działa szokująco dobrze.

Kompilacja i uruchomienie

1. Zrób kabel wg mojej instrukcji kolorystycznej (albo zrób go sam, na własną odpowiedzialność).
2. Wgraj sketch, uruchom host-GUI, wybierz COM, prędkość, pin numerację i folder z .d64.
3. Montujesz, wpisujesz typowe

```
LOAD "$",8  
LIST  
LOAD "PROGRAM",8  
RUN
```

...i bum – gra się włącza.

Problemy

- „?DEVICE NOT PRESENT ERROR.” – zazwyczaj zły kabel. Sprawdź kolory i konfigurację.
- Brzydkie nazwy plików w katalogu? Program się może obrazić.

Podsumowując

1. UNO2IEC jest prosty, tani i działa
2. Robisz kabel sam
3. Lecz zapamiętaj: kolory oznaczają coś – zapisz to teraz, bo potem możesz zapomnieć tak jak ja



Pliki:

- uno2iec_host.zip
- uno2iec-0.5.0.0.zip

Źródło:

- <https://github.com/Larswad/uno2iec>