

Szkoła Podstawowa: Programowanie w Pythonie i Arkusze Kalkulacyjne

Programowanie grafiki żółwia w Pythonie

Nagranie z zajęć:

[turtle.mp4](#)

materiały:

- changingcolors.py
 - dotmatrix.py
 - fibbonacci.py
 - gwiazda.py
 - ninja.py
 - spiral.py
- spirallingstar.py
 - star.py
 - test.py
 - turtle.pdf
 - wielokat.py

Podstwy programowania w języku Python oraz analiza schematów blokowych

nagranie z zajęć:

[sp_spotkanie1.mp4](#)

materiały:

2.1 :

- algorytm_euklidesa_-_algorytmy_i_struktury_danych.pdf
 - flowgorithm-setup.zip
- sortowanie_przez_wymiane_wybor_selectionsort_-_algorytmy_i_struktury_danych.pdf
- szukanie_elementu_minimalnego_maksymalnego_-_algorytmy_i_struktury_danych.pdf
 - szukanie_polowkowe_binarne_-_algorytmy_i_struktury_danych.pdf
 - szukanie_zadanego_elementu_-_algorytmy_i_struktury_danych.pdf
 - szukanie-przez-polowienie-zabawa.docx
 - szukanie-przez-polowienie-zabawa.pdf
 - test_parzystosci_-_algorytmy_i_struktury_danych.pdf

Rysunki:

Tablica danych									i - indeks
a =	123	345	268	278	89	23	111	23	56
i =	0	1	2	3	4	5	6	7	8
b =	'A'	'B'	'C'	'D'	'E'	'F'	'G'	'H'	'I'
i =	0	1	2	3	4	5	6	7	8
c =	"Kot"	"Jabłko"	"Dziecko"	"Janusz"					
i =	1	2	3	4					

2.2 :

4.1 :

Podstawy Arkuszy Kalkulacyjnych Excel

nagranie z zajęć:

[sp_spotkanie2.mp4](#)

materiały:

From:

<https://wiki.ostrowski.net.pl/> - **Kacper's Wiki**

Permanent link:

https://wiki.ostrowski.net.pl/doku.php?id=notatki:szkola_podstawowa&rev=1746797787

Last update: **2025/05/09 15:36**