

Szkoła Podstawowa: Programowanie w Pythonie i Arkusze Kalkulacyjne

Programowanie grafiki żółwia w Pythonie

Nagranie z zajęć:

[turtle.mp4](#)

materiały:

- changingcolors.py
 - dotmatrix.py
 - fibbonacci.py
 - gwiazda.py
 - ninja.py
 - spiral.py
- spirallingstar.py
 - star.py
 - test.py
 - turtle.pdf
 - wielokat.py

Podstwy programowania w języku Python oraz analiza schematów blokowych

nagranie z zajęć:

[sp_spotkanie1.mp4](#)

materiały:

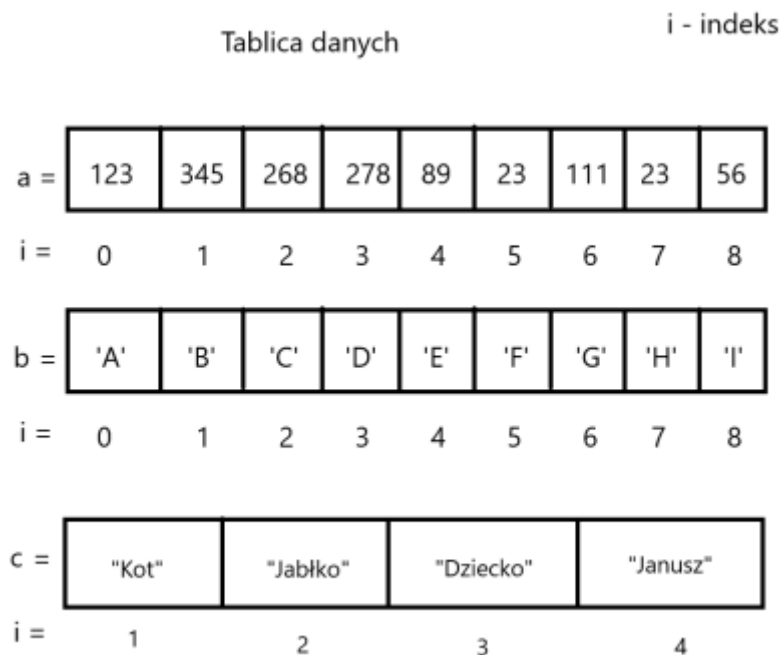
Narzędzie wykorzystane do prezentacji działania schematów blokowych:

- flowgorithm-setup.zip

2.1 :

- algorytm_euklidesa_-_algorytmy_i_struktury_danych.pdf
- sortowanie_przez_wymiane_wybor_selectionsort_-_algorytmy_i_struktury_danych.pdf
- szukanie_elementu_minimalnego_maksymalnego_-_algorytmy_i_struktury_danych.pdf
 - szukanie_polowkowe_binarne_-_algorytmy_i_struktury_danych.pdf
 - szukanie_zadanego_elementu_-_algorytmy_i_struktury_danych.pdf
 - szukanie-przez-polowienie-zabawa.docx
 - szukanie-przez-polowienie-zabawa.pdf
- test_parzystosci_-_algorytmy_i_struktury_danych.pdf
 - szukanie_przez_wybor.fprg
 - euklides_odejmowanie.fprg

Rysunki:



2.2 :

- algorytmy.py
- hello_world.py
- na_piatke.py
- obliczenia.py
- podstawy.py
- prownanie_dwoch_liczb.py

Podstawy Arkuszy Kalkulacyjnych Excel

nagranie z zajęć:

[sp_spotkanie2.mp4](#)

materiały:

- emisje_co2.xlsx
- per-capita-co-emissions.csv
 - reportaz.docx
 - tabela.pdf