

Prolog: Podstawy programowania logicznego

Programy do uruchomienia Prologa

- <https://wiki.ostrowski.net.pl/prolog/> na bazie <https://tau-prolog.org/>
- <https://swish.swi-prolog.org/>

Wstęp

Prolog (Programming in Logic) to jeden z najstarszych i najbardziej znanych języków programowania deklaratywnego. Został stworzony w latach 70-tych XX wieku przez Alaina Colmeraura i Phillipa Rousselota. Jest to język, w którym programista opisuje problem w postaci faktów, reguł i zapytań, a system komputerowy samodzielnie wyciąga wnioski i szuka rozwiązań.

Zastosowania Prologa

Prolog jest szeroko stosowany w dziedzinach, które wymagają rozwiązywania problemów logicznych, takich jak:

- Sztuczna inteligencja (AI): Prolog jest używany do tworzenia systemów eksperckich, systemów wnioskowania i robotyki, gdzie konieczne jest podejmowanie decyzji na podstawie dostępnych danych.
- Analiza i przetwarzanie języka naturalnego: Prolog znajduje zastosowanie w przetwarzaniu języka naturalnego (NLP), ponieważ potrafi analizować i przetwarzać struktury językowe.
- Bazy danych: Prolog może być używany do tworzenia baz danych i systemów wyszukiwania, w których relacje między danymi są wyrażone za pomocą faktów i reguł.
- Rozwiązywanie problemów matematycznych: Dzięki swojej logice, Prolog jest wykorzystywany do rozwiązywania problemów związanych z teorią grafów, szukaniem ścieżek, algorytmami planowania i innymi problemami kombinatorycznymi.

Drzewo Genealogiczne

To jest fakt w Prologu, który opisuje relację „rodzic”. W tym przypadku:

`rodzic(jozef,jacek)` oznacza, że Józef jest rodzicem Jacka.



Fakty w Prologu są podstawowymi stwierdzeniami, które są uznawane za prawdziwe. Każdy fakt składa się z predykatu (np. `rodzic`) i argumentów (np. `jozef` i `jacek`), które stanowią dane związane z tym predykatem.

W Prologu `\+` oznacza negację. Jest to operator, który sprawdza, czy wyrażenie jest fałszywe. Możesz to rozumieć jako zapytanie „Czy to nie jest prawda?”. Operator `\+` działa jak negacja logiczna w innych językach programowania.

Przykład użycia negacji:

```
\+ rodzic(jozef, jacek).
```

To zapytanie sprawdza, czy Józef nie jest rodzicem Jacka. Jeśli fakt `rodzic(jozef, jacek)` nie jest zapisany w bazie danych, wynik będzie prawda (ponieważ negacja fałszywego stwierdzenia daje prawdę). Jeśli taki fakt istnieje, wynik będzie fałsz.



Negacja w Prologu działa w następujący sposób:

- `\+ A` będzie prawdą, jeśli `A` jest fałszywe.
- `\+ A` będzie fałszem, jeśli `A` jest prawdą.

Przykłady:

- Jeśli mamy fakt `rodzic(jozef, jacek)`, zapytanie `\+ rodzic(jozef, jacek)` zwróci fałsz.
- Jeśli mamy zapytanie `\+ rodzic(krzysztof, jacek)` (które nie jest zapisane jako fakt w bazie), to zwróci prawdę.

Predykaty i reguły:

```
% fakty
małżeństwo(jacek, iza).
małżeństwo(andrzej, anna).
małżeństwo(jan, krystyna).
małżeństwo(jozef, halina).
małżeństwo(cezary, cecylia).
małżeństwo(henryk, hanna).
małżeństwo(darek, dorota).

% dzieci(jacka i iza)
rodzic(jacek, krzys).
rodzic(iza, krzys).
rodzic(jacek, ola).
rodzic(iza, ola).
rodzic(iza, julek).

%dzieci anrzej i anna
rodzic(andrzej, jas).
rodzic(anna, jas).

% dzieci jana i krystyny
rodzic(krystyna, iza).
rodzic(krystyna, jagoda).
```

```
rodzic(krystyna,andrzej).
rodzic(krystyna,jurek).
rodzic(jan,iza).
rodzic(jan,jagoda).

rodzic(jan,andrzej).
rodzic(jan,jurek).

% dzieci cezary i cecylia
rodzic(cecylia,halina).
rodzic(cezary,halina).

% dzieci dorota i darek
rodzic(dorota,danuta).
rodzic(dorota,nadzieja).
rodzic(darek,danuta).
rodzic(jacek,nadzieja).

% dzieci jozefa i haliny
rodzic(halina,jacek).
rodzic(halina,hanna).
rodzic(halina,piotrek).

rodzic(jozef,jacek).
rodzic(jozef,hanna).
rodzic(jozef,piotrek).

rodzic(adam,julek).

kobieta(iza).
kobieta(jagoda).
kobieta(ola).
kobieta(krystyna).
kobieta(halina).
kobieta(hanna).
kobieta(cecylia).
kobieta(dorota).
kobieta(anna).
kobieta(nadzieja).

%reguły

mężczyzna(X) :- \+ kobieta(X).
ojciec(X,Y) :- rodzic(X,Y), mężczyzna(X).
matka(X,Y) :- rodzic(X,Y), kobieta(X).
dziecko(X,Y) :- rodzic(Y,X).

wnuk(X,Y) :- dziecko(D,Y), dziecko(X,D).

rodzeństwo_n(X,Y) :-
```

```

matka(M,Y),
matka(M,X),
ojciec(O,Y),
ojciec(O,X), X \= Y.

rodzeństwo_p(X,Y) :-
matka(M,Y),
matka(M,X),
ojciec(O1,Y),
ojciec(O2,X),
X \= Y,
O1 \= O2.

rodzeństwo_p(X,Y) :-
matka(M1,Y),
matka(M2,X),
ojciec(O,Y),
ojciec(O,X),
X \= Y,
M1 \= M2.

rodzeństwo(X,Y) :-
rodzeństwo_n(X,Y);
rodzeństwo_p(X,Y).

siostra(X,Y) :- rodzeństwo(X,Y), kobieta(X).
brat(X,Y) :- rodzeństwo(X,Y), mężczyzna(X).

mąż(X,Y) :-
mężczyzna(Y),
małżeństwo(X,Y),
kobieta(Y).

żona(X,Y) :-
kobieta(X),
małżeństwo(X,Y),
mężczyzna(Y).

```

Przykładowe zapytania:

```

% Zapytania do modelu Prolog
% Komentarze wyjaśniające, co każde zapytanie robi

% Pytanie 1: Sprawdzamy, czy Jacek i Iza są małżeństwem.
% Zapytanie sprawdza fakt w bazie danych
małżeństwo(jacek, iza). % Oczekiwana odpowiedź: tak (True)

% Pytanie 2: Sprawdzamy, kto jest ojcem Krzysia.
% Zapytanie testuje regułę "ojciec"
ojciec(X, krzys). % Oczekiwana odpowiedź: X = jacek

```

```
% Pytanie 3: Sprawdzamy, kto jest matką Oli.  
% Zapytanie testuje regułę "matka"  
matka(X, ola). % Oczekiwana odpowiedź: X = iza  
  
% Pytanie 4: Kto jest dzieckiem Jacka?  
% Zapytanie testuje regułę "dziecko"  
dziecko(X, jacek). % Oczekiwana odpowiedź: X = krzys ; X = ola ; X =  
nadzieja  
  
% Pytanie 5: Sprawdzamy, czy Krzysiu i Ola to rodzeństwo.  
% Zapytanie testuje regułę "rodzeństwo_n" (rodzeństwo na podstawie tych  
samyh rodziców)  
rodzeństwo_n(krzys, ola). % Oczekiwana odpowiedź: tak (True)  
  
% Pytanie 6: Kto jest wnukiem Jana?  
% Zapytanie testuje regułę "wnuk"  
wnuk(X, jan). % Oczekiwana odpowiedź: X = iza ; X = jagoda ; X = andrzej ;  
X = jurek  
  
% Pytanie 7: Sprawdzamy, czy Iza i Jagoda są siostrami.  
% Zapytanie testuje regułę "siostra"  
siostra(iza, jagoda). % Oczekiwana odpowiedź: tak (True)  
  
% Pytanie 8: Kto jest mężem Anny?  
% Zapytanie testuje regułę "mąż"  
mąż(X, anna). % Oczekiwana odpowiedź: X = andrzej  
  
% Pytanie 9: Kto jest żoną Jana?  
% Zapytanie testuje regułę "żona"  
żona(X, jan). % Oczekiwana odpowiedź: X = krystyna  
  
% Pytanie 10: Kto jest bratem Izy?  
% Zapytanie testuje regułę "brat"  
brat(X, iza). % Oczekiwana odpowiedź: X = andrzej ; X = jurek  
  
% Pytanie 11: Kto jest ojcem Jasem?  
% Zapytanie testuje regułę "ojciec"  
ojciec(X, jas). % Oczekiwana odpowiedź: X = andrzej  
  
% Pytanie 12: Sprawdzamy, czy Jacek i Halina są małżeństwem.  
% Zapytanie testuje fakt w bazie danych  
małżeństwo(jacek, halina). % Oczekiwana odpowiedź: nie (False)  
  
% Pytanie 13: Kto jest ojcem Jagody?  
% Zapytanie testuje regułę "ojciec"  
ojciec(X, jagoda). % Oczekiwana odpowiedź: X = jan  
  
% Pytanie 14: Kto jest matką Krystyny?  
% Zapytanie testuje regułę "matka"  
matka(X, krystyna). % Oczekiwana odpowiedź: brak odpowiedzi, ponieważ nie  
mamy takiego faktu
```

```
% Pytanie 15: Kto jest rodzeństwem Haliny?
% Zapytanie testuje regułę "rodzeństwo"
rodzeństwo(X, halina). % Oczekiwana odpowiedź: X = cezary ; X = cecylia

% Pytanie 16: Kto jest siostrą Izy?
% Zapytanie testuje regułę "siostra"
siostra(X, iza). % Oczekiwana odpowiedź: X = jagoda
```

Zagadka kryminalna



W Prologu `\=` oznacza nierówność.

To jest operator porównania, który sprawdza, czy dwie wartości (lub zmienne) są różne.

W tym przypadku:

`X \= 0` oznacza, że `X` jest różne od 0.

Predykaty i reguły:

```
% Fakty
osoba(tomasz, 55, stolarz).
osoba(krzysztof, 25,
piłkarz).
osoba(krzysztof, 25,
rzeźnik).
osoba/piotr, 25, złodziej).
osoba(anna, 39, chirurg).

romans(anna, piotr).
romans(anna, krzysztof).
romans(agnieszka, piotr).
romans(agnieszka, tomasz).

zamordowana(agnieszka).
prawdopodobnie_zamordowana(a
gnieszka, kij_golfowy).
prawdopodobnie_zamordowana(a
gnieszka, łom).

pobrudzony(tomasz, krew).
pobrudzony(agnieszka, krew).
pobrudzony(krzysztof, krew).
pobrudzony(krzysztof,
błoto).
pobrudzony/piotr, błoto).
pobrudzony(anna, krew).
```

W Prologu `_` jest tzw. anonimową zmienną.

Oznacza to, że nie interesuje nas wartość tej zmiennej i nie będziemy jej używać w dalszej części programu. Prolog przyjmuje ją, ale nie przypisuje jej żadnej konkretnej wartości.

W Prologu możesz używać `_`, gdy nie zależy ci na wynikach tej zmiennej, np. w przypadku:

```
motyw(X, zazdrość) :-
    kobieta(X),
    zamordowana(0),
    romans(0, M),
    romans(X, M),
    X \= 0.
```

W przypadku powyższym, zmienna `M` w regule `romans(0, M)` jest używana, ponieważ sprawdzamy `romans` między `0` a `M`, ale jeśli w innym przypadku nie chcemy używać jakiejś zmiennej, zapisujemy ją jako `_`:

```
romans(_, _). % przykładowy zapis,
który oznacza, że nie zależy nam na
wartościach
```

To mówi Prologowi: „Przyjmij wszystkie możliwe

```

posiada(tomasz,
sztuczna_noga).
posiada(piotr, rewolwer).

podobne_obrazenia(sztuczna_noga, kij_golfowy).
podobne_obrazenia(noga_od_stołu, kij_golfowy).
podobne_obrazenia(łom, kij_golfowy).
podobne_obrazenia(nożyczki, nóż).
podobne_obrazenia(but_piłkarski, kij_golfowy).

% Fakty o płci
męczyzna(piotr).
męczyzna(krzysztof).
męczyzna(tomasz).

kobieta(anna).
kobieta(agnieszka).

% Reguły
posiada(X, but_piłkarski) :-
osoba(X, _, piłkarz).
posiada(X, piłka) :-
osoba(X, _, piłkarz).
posiada(X, nóż) :- osoba(X,
_, rzeźnik).
posiada(X, nóż) :- osoba(X,
_, chirurg).
posiada(X, nożyczki) :-
osoba(X, _, chirurg).
posiada(X, łom) :- osoba(X,
_, złodziej).
posiada(X, noga_od_stołu) :-
osoba(X, _, stolarz).

posiada(X,
narzędzie_zbrodni) :-
    posiada(X, rewolwer);
    posiada(X, nóż);
    posiada(X, kij_golfowy);
    posiada(X, nożyczki);
    posiada(X,
but_piłkarski);
    posiada(X,
noga_od_stołu);
    posiada(X,

```



wartości, ale nie będziemy ich używać ani sprawdzać”.

Zatem _ pełni rolę zmiennej, której wartości nie będziemy wykorzystywać w dalszej logice.

```
szuczna_noga);
    posiada(X, łom).

podejrzany(X) :-
    zamordowana(0),
prawdopodobnie_zamordowana(0
, Y),
    podobne_obrażenia(N, Y),
    posiada(X, N).

motyw(X, zazdrość) :-
    mężczyzna(X),
    zamordowana(0),
    romans(0, X).

motyw(X, zazdrość) :-
    kobieta(X),
    zamordowana(0),
    romans(0, M),
    romans(X, M),
    X \= 0.

motyw(X, pieniądze) :-
    mężczyzna(X),
    osoba(X, _, złodziej).

morderca(X) :-
    podejrzany(X),
    zamordowana(0),
    motyw(X, _),
    pobudzony(0, S),
    pobudzony(X, S).

motyw_mordercy(M) :-
    morderca(X),
    motyw(X, M).
```

Odpowiedz na pytania:

Kto posiada narzędzia zbrodni ?

```
posiada(X, narzędzie_zbrodni).
```

Kto jest podejrzany o morderstwo?

```
podejrzany(X).
```

Jakie motywy zbrodni miały poszczególne osoby?

```
motyw(X, M).
```

Kto jest mordercą?

```
morderca(X).
```

Jaki motyw miał morderca?

motyw_mordercy(M).

Struktury listowe w języku Prolog

Struktury listowe w języku **Prolog** stanowią podstawowy mechanizm reprezentacji zbiorów danych. Listy są strukturami rekurencyjnymi, co umożliwia ich elastyczne przetwarzanie.

Definicja listy

Lista w Prologu to uporządkowany zbiór elementów, zapisany w nawiasach kwadratowych i oddzielony przecinkami:

```
[el1, el2, el3]
```

Lista może być również pusta:

```
[]
```

Operacje na listach

Dostęp do elementów

Lista może być rozbita na głowę (pierwszy element) i ogon (reszta listy):

```
[H|T]
```

1. **H** - głowa listy (head)
2. **T** - ogon listy (tail)

Przykład:

```
?- [H|T] = [1,2,3].  
H = 1,  
T = [2,3].
```

Sprawdzanie przynależności

Operator ``member/2`` sprawdza, czy element należy do listy:

```
member(X, [a,b,c]).
```

Łączenie list

Operator `append/3` służy do łączenia dwóch list:

```
append([1,2], [3,4], Result).  
Result = [1,2,3,4].
```

Długość listy

Predykat `length/2` służy do określania długości listy:

```
length([a,b,c], N).  
N = 3.
```

Rekurencja na listach

Ze względu na rekurencyjny charakter list, większość algorytmów operujących na listach korzysta z rekurencji.

Przykład sumowania elementów listy:

```
sum([], 0).  
sum([H|T], S) :-  
    sum(T, S1),  
    S is H + S1.
```

Lista jako struktura danych

Listy mogą zawierać zmienne, inne listy, a także złożone struktury:

```
[[a,b], [c,d]]
```

Mogą także być niedomknięte (ang. open-ended lists):

```
[1,2|X]
```

Jest to przydatne przy konstruowaniu dynamicznych list.

Wypisywanie elementów listy

Predykat wypisujący każdy element listy w osobnej linii:

```
print_list([]).
print_list([H|T]) :-
    write(H), nl,
    print_list(T).
```

Przykład użycia:

```
?- print_list([apple, banana, cherry]).
apple
banana
cherry
```

Wyodrębnianie pierwszego elementu listy

Aby uzyskać pierwszy element listy, możemy użyć dopasowania wzorców (pattern matching) z użyciem operatora `|`.

Przykładowy predykat:

```
first_element([H|_], H).
```

1. **[H|_]** - dopasowuje listę, gdzie `H` to pierwszy element, a `_` ignoruje resztę.
2. **H** - zmienna zwracająca pierwszy element.

Przykład użycia:

```
?- first_element([a, b, c], X).
X = a.
```

Wyodrębnianie drugiego elementu listy

Aby uzyskać drugi element listy, możemy użyć dopasowania wzorców, omijając pierwszy element.

Predykat:

```
second_element([_, Second|_], Second).
```

1. **[_, Second|_]** - ignoruje pierwszy element (`_`), przypisuje drugi do zmiennej `Second`, a resztę ignoruje.

Przykład użycia:

```
?- second_element([x, y, z], X).
X = y.
```

Wyodrębnianie ostatniego elementu listy

Aby uzyskać ostatni element listy, możemy wykorzystać rekurencyjne dopasowanie wzorców.

Predykat:


```
last_element([X], X).
last_element(_|T, X) :-
    last_element(T, X).
```

1. **[X]** - dopasowanie jednoelementowej listy (ostatni element).
2. **_|T** - rekurencyjne przeszukiwanie ogona listy, aż zostanie tylko jeden element.

Przykład użycia:

```
?- last_element([a, b, c, d], X).
X = d.
```

Wywołania rekurencyjne:

```
 trace, last_element([a, b, c, d], X).
```

```
Call: last_element([a, b, c, d],_4876)
```

```
Call: last_element([b, c, d],_464)
```

```
Call: last_element([c, d],_464)
```

```
Call: last_element([d],_464)
```

```
Exit: last_element([d],d)
```

```
Exit: last_element([c, d],d)
```

```
Exit: last_element([b, c, d],d)
```

```
Exit: last_element([a, b, c, d],d)
```

```
X = d
```

Znajdowanie elementu w liście

Aby sprawdzić, czy dany element znajduje się w liście, można skorzystać z wbudowanego predykatu `member/2`, albo zdefiniować własną wersję.

Wersja oparta na rekurencji:

```
in_list([X|_], X).
in_list(_|T, X) :-
    in_list(T, X).
```

1. **[X|_]** - dopasowanie, jeśli pierwszy element listy to szukany element.
2. **[_|T]** - rekurencyjne przeszukiwanie ogona listy.

Przykład użycia:

```
?- in_list([1, 2, 3, 4], 3).
true.

?- in_list([a, b, c], d).
false.
```

Alternatywa: użycie wbudowanego predykatu `member/2`:

```
?- member(3, [1,2,3,4]).
true.
```

Sprawdzanie, czy lista jest uporządkowana rosnąco

Predykat sprawdzający, czy elementy listy numerycznej rosną lub są równe (nie maleją):

```
sorted_asc([]).
sorted_asc([_]).
sorted_asc([X, Y | T]) :-
    X =<= Y,
    sorted_asc([Y | T]).
```

1. **[]** i **[_]** — lista pusta lub jednoelementowa jest uporządkowana.
2. **[X, Y | T]** — sprawdzamy, czy pierwszy element jest mniejszy lub równy drugiemu, a następnie rekurencyjnie resztę listy.

Przykład użycia:

```
?- sorted_asc([1, 2, 2, 4, 5]).
true.

?- sorted_asc([1, 3, 2, 4]).
false.
```

Wstawianie elementu do listy uporządkowanej rosnąco

Predykat, który wstawia element `X` do posortowanej listy rosnącej `List`, zwracając nową listę `Result`, również uporządkowaną rosnąco:

```
insert_sorted(X, [], [X]).
insert_sorted(X, [H|T], [X,H|T]) :-
    X =<= H.
insert_sorted(X, [H|T], [H|R]) :-
```

```
X > H,
insert_sorted(X, T, R).
```

1. Jeśli lista jest pusta, nowa lista to `[X]`.
2. Jeśli `X` jest mniejsze lub równe pierwszemu elementowi `H`, wstawiamy `X` przed `H`.
3. W przeciwnym razie rekurencyjnie wstawiamy `X` w ogon listy.

Przykład użycia:

```
?- insert_sorted(3, [1, 2, 4, 5], Result).
Result = [1, 2, 3, 4, 5].
```

Sortowanie listy metodą wstawiania

Predykat sortujący listę numeryczną rosnąco za pomocą algorytmu sortowania przez wstawianie (*insertion sort*).

Definicja:

```
insert_sorted(X, [], [X]).
insert_sorted(X, [H|T], [X,H|T]) :-
    X =< H.
insert_sorted(X, [H|T], [H|R]) :-
    X > H,
    insert_sorted(X, T, R).

insertion_sort([], []).
insertion_sort([H|T], Sorted) :-
    insertion_sort(T, SortedT),
    insert_sorted(H, SortedT, Sorted).
```

Opis działania:

1. `insert_sorted/3` - wstawia element w odpowiednie miejsce w posortowanej liście.
2. `insertion_sort/2` - rekurencyjnie sortuje ogon listy i wstawia bieżący element.

Przykład użycia:

```
?- insertion_sort([4, 1, 3, 2], Sorted).
Sorted = [1, 2, 3, 4].
```

Obliczanie długości listy

Predykat `length_list/2` oblicza długość listy - czyli liczbę jej elementów - za pomocą rekurencji.

Definicja:

```
length_list([], 0).
```

```
length_list([_|T], N) :-  
    length_list(T, N1),  
    N is N1 + 1.
```

1. `[]` - pusta lista ma długość 0.
2. `[_|T]` - ignorujemy pierwszy element i rekurencyjnie liczymy długość ogona listy, zwiększając wynik o 1.

Przykład użycia:

```
?- length_list([a, b, c, d], N).  
N = 4.
```

Alternatywnie, można użyć wbudowanego predykatu `length/2`:

```
?- length([a, b, c, d], N).  
N = 4.
```

Sumowanie elementów listy

Predykat `sum_list/2` oblicza sumę wszystkich elementów numerycznych znajdujących się w liście.

Definicja:

```
sum_list([], 0).  
sum_list([H|T], Sum) :-  
    sum_list(T, Rest),  
    Sum is H + Rest.
```

1. `[]` - suma pustej listy to 0.
2. `[H|T]` - dodajemy bieżący element `H` do sumy pozostałych elementów `T`.

Przykład użycia:

```
?- sum_list([1, 2, 3, 4], S).  
S = 10.
```

Można również użyć wbudowanego predykatu `sum_list/2`, który działa identycznie:

```
?- sum_list([1,2,3,4], S).  
S = 10.
```

Średnia arytmetyczna elementów listy

Predykat `average_list/2` oblicza średnią arytmetyczną wszystkich elementów numerycznych w liście.

Wymaga dwóch pomocniczych predykatów:

- `sum_list/2` - oblicza sumę elementów,
- `length_list/2` - oblicza długość listy.

Definicja:

```
sum_list([], 0).
sum_list([H|T], Sum) :-
    sum_list(T, Rest),
    Sum is H + Rest.

length_list([], 0).
length_list(_|T, N) :-
    length_list(T, N1),
    N is N1 + 1.

average_list(List, Avg) :-
    sum_list(List, Sum),
    length_list(List, Length),
    Length > 0,
    Avg is Sum / Length.
```

Opis działania:

1. Najpierw obliczamy sumę elementów listy.
2. Następnie obliczamy jej długość.
3. Obliczamy średnią jako `Sum / Length`.

Przykład użycia:

```
?- average_list([2, 4, 6, 8], A).
A = 5.0.
```

Uwaga: predykat sprawdza, czy długość listy jest większa od zera, aby uniknąć dzielenia przez zero.