

Programowanie Liniowe: ćwiczenia

Programowanie liniowe (eng. LP) to jedna z najważniejszych dziedzin optymalizacji matematycznej, której celem jest maksymalizacja lub minimalizacja funkcji liniowej przy spełnieniu określonych ograniczeń również w postaci równań lub nierówności liniowych. Metody programowania liniowego znajdują zastosowanie w wielu dziedzinach, takich jak logistyka, ekonomia, inżynieria, zarządzanie produkcją, analiza finansowa czy planowanie strategiczne.

Krótką historia

Początki programowania liniowego sięgają lat 30. XX wieku, jednak jego dynamiczny rozwój rozpoczął się w czasie II wojny światowej. W 1947 roku amerykański matematyk George Dantzig opracował metodę simpleks, która zrewolucjonizowała sposób rozwiązywania problemów optymalizacyjnych i do dziś pozostaje jedną z najpopularniejszych metod rozwiązywania problemów PL.

Od tamtej pory programowanie liniowe stało się integralną częścią badań operacyjnych (ang. operations research) i zyskało szerokie uznanie w praktyce gospodarczej i naukowej.

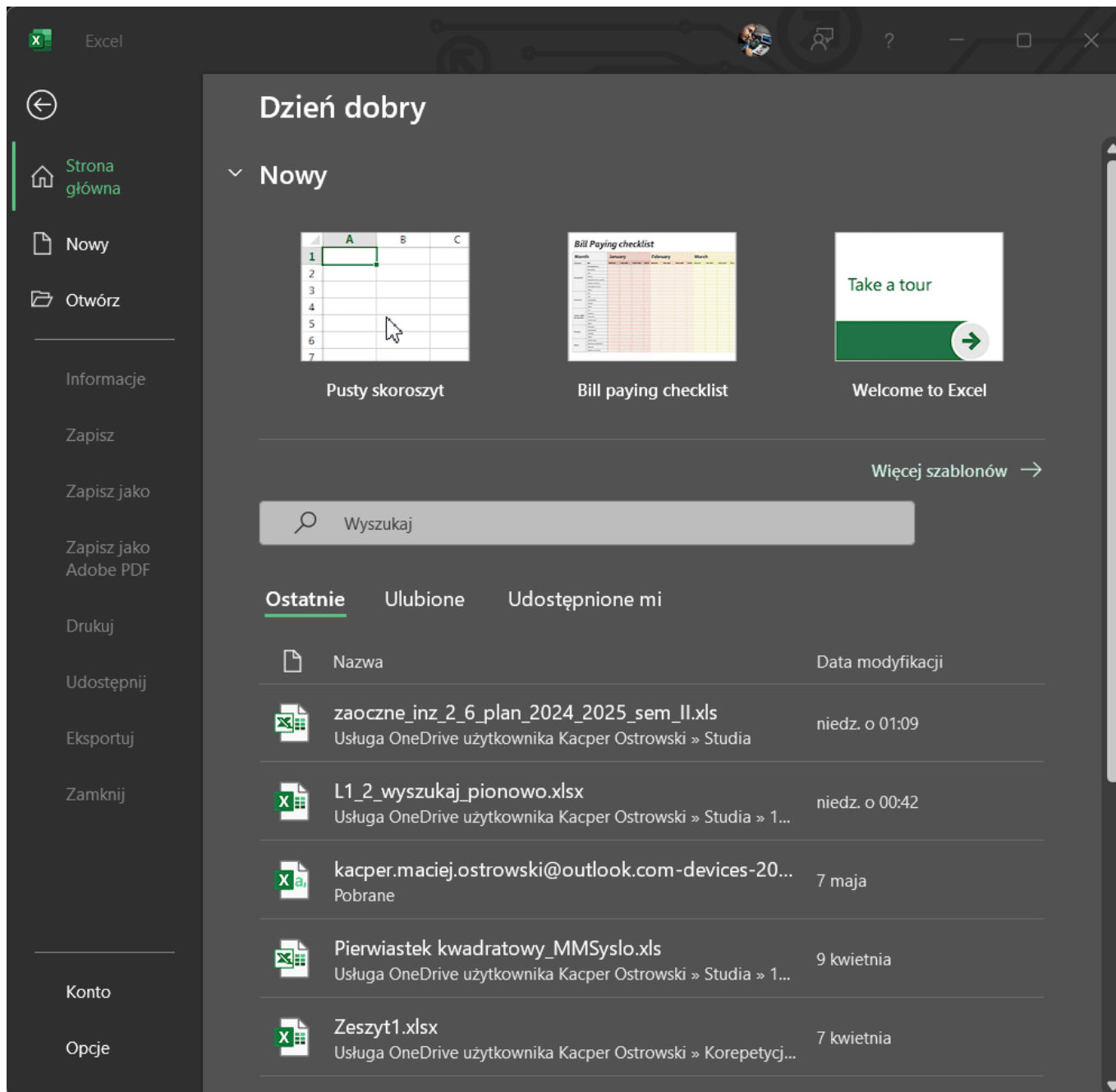
Podstawowe pojęcia

Podstawowe elementy programowania liniowego to:

- Funkcja celu – funkcja liniowa, którą chcemy maksymalizować lub minimalizować (np. zysk, koszt, czas).
- Zmienna decyzyjna – wielkości, których wartości są poszukiwane i które mają wpływ na wartość funkcji celu.
- Ograniczenia (restrykcje) – warunki, jakie muszą być spełnione przez zmienne decyzyjne, zwykle w formie równań lub nierówności liniowych.
- Obszar dopuszczalny – zbiór wszystkich możliwych rozwiązań, które spełniają ograniczenia.
- Rozwiązanie optymalne – punkt w obszarze dopuszczalnym, dla którego funkcja celu osiąga wartość największą (maksimum) lub najmniejszą (minimum), zgodnie z założeniem problemu.

W kolejnych sekcjach tego artykułu przedstawione zostaną metody rozwiązywania problemów programowania liniowego oraz przykłady praktycznych zastosowań.

Jak zainstalować Solver



Przykład problemu produkcyjnego - "Lampy"

Rozważmy typowy problem produkcyjny, w którym celem jest maksymalizacja zysku przy ograniczonych zasobach czasu i materiałów.

Rzemieślnik produkuje dwa rodzaje lamp:

- **Lampy stojące (duże)** – wymagają 6 godzin pracy i 200 zł na materiały, zysk z jednej sztuki wynosi 240 zł.
- **Lampy biurkowe (małe)** – wymagają 5 godzin pracy i 100 zł na materiały, zysk z jednej sztuki wynosi 160 zł.

Rzemieślnik dysponuje tygodniowo:

- **maksymalnie 40 godzinami pracy,**

- **maksymalnie 1000 zł na materiały.**

Zadanie polega na określeniu, ile lamp każdego typu powinien produkować tygodniowo, aby **zmaksymalizować swój zysk**, nie przekraczając dostępnych zasobów.

Zmienna decyzyjna

Niech:

- x – liczba lamp stojących produkowanych tygodniowo,
- y – liczba lamp biurkowych produkowanych tygodniowo.

Funkcja celu

Chcemy **zmaksymalizować zysk**:

$$Z = 240x + 160y$$

Ograniczenia

1. Czas pracy:

$$6x + 5y \leq 40$$

2. Koszt materiałów:

$$200x + 100y \leq 1000$$

3. Nieujemność zmiennych (nie można wyprodukować ujemnej liczby lamp):

$$x \geq 0, y \geq 0$$

Model matematyczny

$$\begin{cases} \text{Maksymalizuj } Z = 240x + 160y \\ \text{przy warunkach: } 6x + 5y \leq 40 \\ 200x + 100y \leq 1000 \\ x \geq 0, y \geq 0 \end{cases}$$

W kolejnych krokach można ten model rozwiązać metodą graficzną (ponieważ są tylko dwie zmienne) lub zastosować metodę simpleks. Wynik da nam optymalną liczbę lamp każdego typu, które powinien produkować rzemieślnik, by osiągnąć maksymalny zysk.

Rozwiązanie problemu lamp - Excel i Python

Rozwiązanie w Excelu (Dodatek Solver)

Aby rozwiązać problem programowania liniowego w Excelu, można skorzystać z wbudowanego narzędzia **Solver**:

Krok po kroku:

1. Wprowadź dane do arkusza:

	A	B	C
1		Lampy stojące (x)	Lampy biurkowe (y)
2	Zysk jednostkowy	240	160
3	Czas pracy	6	5
4	Koszt materiału	200	100
5	Ilość	=x	=y

2. Wprowadź zmienne decyzji (np. komórki B5 i C5) – to będą liczby lamp.

3. Oblicz łączny zysk: W komórce D1 wpisz formułę: $=240*B5 + 160*C5$

4. Oblicz zużycie zasobów:

- łączny czas pracy: $=6*B5 + 5*C5$
- łączny koszt materiałów: $=200*B5 + 100*C5$

5. Otwórz **Solver**:

- `Dane > Solver`
- Ustaw „Maksymalizuj”: komórka z całkowitym zyskiem
- Zmieniane komórki: `B5:C5`

Ograniczenia:

- czas pracy ≤ 40
- koszt materiałów ≤ 1000
- $B5 \geq 0, C5 \geq 0$

6. Wybierz **Simplex LP** jako metodę rozwiązywania.

7. Kliknij **Rozwiąż**.

Rozwiązanie w Pythonie (biblioteka `PuLP`)

Python oferuje bibliotekę `PuLP`, która umożliwia tworzenie i rozwiązywanie problemów programowania liniowego.

Przykładowy kod:

```
from pulp import LpMaximize, LpProblem, LpVariable

# Definiowanie problemu
model = LpProblem(name="lamp-production", sense=LpMaximize)

# Zmienne decyzyjne (rzeczywiste)
x = LpVariable(name="lampy_stojace", lowBound=0)
y = LpVariable(name="lampy_biurkowe", lowBound=0)

# Funkcja celu
model += 240 * x + 160 * y, "Zysk"

# Ograniczenia
model += (6 * x + 5 * y <= 40, "Czas_pracy")
model += (200 * x + 100 * y <= 1000, "Koszt_materialow")

# Rozwiązanie
model.solve()

# Wynik
print(f"Lampy stojące: {x.value()}")
print(f"Lampy biurkowe: {y.value()}")
print(f"Maksymalny zysk: {model.objective.value()} zł")
```

Wynik

```
Lampy stojące: 2.5
Lampy biurkowe: 5.0
Maksymalny zysk: 1400.0 zł
```

Przykład problemu produkcyjnego - Rajstopy

Rozważmy problem optymalizacji produkcji w zakładzie wytwarzającym dwa rodzaje rajstopy: cienkie i grube. Celem jest **maksymalizacja utargu**, przy ograniczonych zasobach surowców.

Treść zadania

Zakład produkuje:

- **Rajstopy cienkie** - wymagają: 10 g przędzy elastycznej i 10 g bawełnianej,
- **Rajstopy grube** - wymagają: 20 g przędzy elastycznej i 25 g bawełnianej.

Stan magazynowy:

- **200 kg przędzy elastycznej** = 200 000 g,
- **500 kg przędzy bawełnianej** = 500 000 g.

Ceny sprzedaży:

- Rajstopy cienkie: **1,50 zł / para**,
- Rajstopy grube: **4,00 zł / para**.

\

Zmienna decyzyjna

Niech:

- x – liczba par rajstop cienkich,
- y – liczba par rajstop grubych.

Funkcja celu

Zakład chce **zmaksymalizować utarg** (czyli całkowity przychód):

$$Z = 1.5x + 4y$$

Ograniczenia

1. Zużycie przędzy elastycznej:

$$10x + 20y \leq 200\,000$$

2. Zużycie przędzy bawełnianej:

$$10x + 25y \leq 500\,000$$

3. Nieujemność zmiennych:

$$x \geq 0, \quad y \geq 0$$

Model matematyczny

$$\begin{cases} \text{Maksymalizuj } Z = 1.5x + 4y \\ \text{przy warunkach:} \\ 10x + 20y \leq 200\,000 \\ 10x + 25y \leq 500\,000 \\ x \geq 0, y \geq 0 \end{cases}$$

Komentarz

Model ten można rozwiązać w Excelu (przy pomocy dodatku Solver) lub w Pythonie, np. za pomocą biblioteki `PuLP`. Wynikiem będzie liczba par rajstop cienkich i grubych, które zakład powinien

wyprodukować, aby osiągnąć jak największy przychód, nie przekraczając dostępnych zapasów przędzy.

W kolejnych sekcjach można przedstawić konkretne rozwiązanie (metodą graficzną, w Excelu lub Pythonie) i analizę wyniku.

Rozwiązanie w Pythonie (biblioteka `PuLP`)

Python oferuje bibliotekę `PuLP`, która umożliwia tworzenie i rozwiązywanie problemów programowania liniowego.

Przykładowy kod:

```
from pulp import LpMaximize, LpProblem, LpVariable

# Tworzymy problem maksymalizacji
model = LpProblem(name="produkcja-rajstop", sense=LpMaximize)

# Zmienne decyzyjne (liczba par rajstop)
x = LpVariable(name="rajstopy_cienkie", lowBound=0)
y = LpVariable(name="rajstopy_grube", lowBound=0)

# Funkcja celu – maksymalizacja utargu
model += 1.5 * x + 4 * y, "Utarg"

# Ograniczenia zużycia przędzy (gramy)
model += (10 * x + 20 * y <= 200_000, "Przędza_elastyczna")
model += (10 * x + 25 * y <= 500_000, "Przędza_bawełniana")

# Rozwiązanie
model.solve()

# Wyniki
print("Plan produkcji maksymalizujący utarg:")
print(f"Rajstopy cienkie: {x.value()} par")
print(f"Rajstopy grube: {y.value()} par")
print(f"Maksymalny utarg: {model.objective.value()} zł")
```

Nagłówek

```
Plan produkcji maksymalizujący utarg:
Rajstopy cienkie: 0.0 par
Rajstopy grube: 10000.0 par
Maksymalny utarg: 40000.0 zł
```

Przykład problemu produkcyjnego - "Lampy"

Zakład produkcyjny wytwarza trzy rodzaje tkanin:

- **Pościelowe**
- **Sukienkowe**
- **Dekoracyjne**

Proces produkcji każdej tkaniny przebiega w trzech wydziałach:

- **Przędzalnia**
- **Tkalnia**
- **Wykończalnia**

Dla każdego rodzaju tkaniny określono:

- **Jednostkowe zużycie czasu pracy maszyn** (w minutach na 1 mb – metr bieżący),
- **Jednostkowy zysk** (w złotych na 1 mb).

Maksymalny **czas pracy maszyn** w każdym z wydziałów jest ograniczony – wartości te podano w godzinach, co należy przeliczyć na minuty (1 godzina = 60 minut).

Dane wejściowe

Tkaniny	Przędzalnia [min]	Tkalnia [min]	Wykończalnia [min]	Zysk jednostkowy [zł]
Pościelowe	2	1	2	5
Sukienkowe	1	2	2	4.5
Dekoracyjne	2	2	1	6
Maksymalny czas pracy maszyn (w godz.)	2400	3000	2600	
Po przeliczeniu na minuty	144000	180000	156000	

Zmienna decyzyjna

Niech:

- x – liczba metrów bieżących tkanin **pościelowych**,
- y – liczba metrów bieżących tkanin **sukienkowych**,
- z – liczba metrów bieżących tkanin **dekoracyjnych**.

Funkcja celu

Celem jest **maksymalizacja zysku**:

$$Z = 5x + 4.5y + 6z$$

Ograniczenia czasowe (przeliczone na minuty)

1. Przędzalnia:

$$2x + 1y + 2z \leq 144000$$

2. Tkalnia:

$$1x + 2y + 2z \leq 180000$$

3. Wykończalnia:

$$2x + 2y + 1z \leq 156000$$

4. Nieujemność zmiennych:

$$x \geq 0, y \geq 0, z \geq 0$$

Model matematyczny

$$\begin{cases} \text{Maksymalizuj } Z = 5x + 4.5y + 6z \\ \text{przy warunkach:} \\ 2x + 1y + 2z \leq 144000 \\ 1x + 2y + 2z \leq 180000 \\ 2x + 2y + 1z \leq 156000 \\ x, y, z \geq 0 \end{cases}$$

Cel zadania

Wyznaczyć optymalny plan produkcji tkanin, czyli wartości x , y , z , które maksymalizują zysk zakładu, nie przekraczając dostępnych limitów czasu pracy maszyn w każdym dziale produkcyjnym.

Rozwiązanie w Pythonie (biblioteka `PuLP`)

Python oferuje bibliotekę `PuLP`, która umożliwia tworzenie i rozwiązywanie problemów programowania liniowego.

Przykładowy kod:

```
from pulp import LpMaximize, LpProblem, LpVariable

# Tworzymy model
model = LpProblem(name="produkcja-tkanin", sense=LpMaximize)

# Zmienne decyzyjne: ilość mb tkanin
x = LpVariable(name="tkanina_poscielowa", lowBound=0)
y = LpVariable(name="tkanina_sukienkowa", lowBound=0)
z = LpVariable(name="tkanina_dekoracyjna", lowBound=0)

# Funkcja celu: maksymalizacja zysku
```

```
model += 5 * x + 4.5 * y + 6 * z, "Zysk"

# Ograniczenia czasowe – przeliczone na minuty
model += 2 * x + 1 * y + 2 * z <= 144_000, "Przędzalnia"
model += 1 * x + 2 * y + 2 * z <= 180_000, "Tkalnia"
model += 2 * x + 2 * y + 1 * z <= 156_000, "Wykończalnia"

# Rozwiązanie
model.solve()

# Wyniki
print("Optymalny plan produkcji:")
print(f"Tkanina pościelowa:      {x.value():.2f} mb")
print(f"Tkanina sukienkowa:      {y.value():.2f} mb")
print(f"Tkanina dekoracyjna:      {z.value():.2f} mb")
print(f"Maksymalny zysk:          {model.objective.value():.2f} zł")
```

Wynik

```
Optymalny plan produkcji:
Tkanina pościelowa:      12000.00 mb
Tkanina sukienkowa:      48000.00 mb
Tkanina dekoracyjna:     36000.00 mb
Maksymalny zysk:         492000.00 zł
```

Przykład problemu produkcyjnego - kapelusze

Pracownia specjalizująca się w produkcji męskich kapeluszy i beretów dysponuje ograniczonymi zasobami surowca oraz stoi wobec ograniczonego popytu rynkowego. Celem jest opracowanie takiego planu produkcji, który **zmaksymalizuje całkowity zysk** w miesiącach jesienno-zimowych (I i IV kwartał).

Treść zadania

- **Surowiec:** podstawowym materiałem do produkcji obu wyrobów jest **filc**.
- Na jeden **kapelusz** potrzeba: **0,6 m²** filcu.
- Na jeden **beret** potrzeba: **0,4 m²** filcu.
- Łączny miesięczny **limit zakupu filcu**: **960 m²**.
- **Popyt rynkowy:** nie więcej niż **1000 sztuk** każdego produktu miesięcznie.

Zysk jednostkowy:

- Kapelusz: **3 zł/szt.**
- Beret: **2 zł/szt.**

Zmienna decyzyjna

Niech:

- x – liczba produkowanych kapeluszy miesięcznie,
- y – liczba produkowanych beretów miesięcznie.

Funkcja celu

Celem jest **maksymalizacja zysku**:

$$Z = 3x + 2y$$

Ograniczenia

1. Zużycie filcu:

$$0.6x + 0.4y \leq 960$$

2. Ograniczenia popytowe (sprzedażowe):

$$x \leq 1000 \quad y \leq 1000$$

3. Nieujemność zmiennych:

$$x \geq 0, \quad y \geq 0$$

Model matematyczny

$$\begin{cases} \text{Maksymalizuj } Z = 3x + 2y \\ \text{przy warunkach: } \\ 0.6x + 0.4y \leq 960 \\ x \leq 1000 \quad y \leq 1000 \\ x, y \geq 0 \end{cases}$$

Cel zadania

Wyznaczyć liczbę kapeluszy i beretów, jaką pracownia powinna produkować w miesiącach jesienno-zimowych, aby osiągnąć **maksymalny zysk**, przy uwzględnieniu ograniczeń materiałowych oraz popytowych.

Rozwiązanie w Pythonie (biblioteka `PuLP`)

Python oferuje bibliotekę `PuLP`, która umożliwia tworzenie i rozwiązywanie problemów programowania liniowego.

Przykładowy kod:

```
from pulp import LpMaximize, LpProblem, LpVariable

# Tworzymy model maksymalizacji zysku
model = LpProblem(name="produkcja-kapeluszy-i-beretow", sense=LpMaximize)

# Zmienne decyzyjne: liczba kapeluszy i beretów
x = LpVariable(name="kapelusze", lowBound=0)
y = LpVariable(name="berety", lowBound=0)

# Funkcja celu: maksymalizacja zysku
model += 3 * x + 2 * y, "Zysk"

# Ograniczenie zużycia filcu
model += 0.6 * x + 0.4 * y <= 960, "Filc"

# Ograniczenia popytowe
model += x <= 1000, "Max_kapelusze"
model += y <= 1000, "Max_berety"

# Rozwiązanie
model.solve()

# Wyniki
print("Optymalny plan produkcji:")
print(f"Kapelusze: {x.value():.0f} szt.")
print(f"Berety: {y.value():.0f} szt.")
print(f"Maksymalny zysk: {model.objective.value():.2f} zł")
```

Wynik:

Optymalny plan produkcji:
Kapelusze: 1000 szt.
Berety: 900 szt.
Maksymalny zysk: 4800.00 zł

From:

<https://wiki.ostrowski.net.pl/> - Kacper's Wiki

Permanent link:

<https://wiki.ostrowski.net.pl/doku.php?id=notatki:programowanie liniowe&rev=1747397445>

Last update: **2025/05/16 14:10**