Moja subiektywna opinia o generacjach konsol oraz współczesnych grach

Kilka słów wyjaśnienia

W przyszłości planuję zrobić wpis o tym jakie są moje ulubione gry retro ponieważ ta lista raczej dotyczy głównie gier które są relatywnie nowe (wydane w 6 generacji konsol i/lub później) i są to generacje gier w których diamenciki (takie jak FEZ czy Wiedźmin 3) to są raczej wyjątki od reguły, i gier które przynajmniej dla mnie są interesujące i dają mi dobrą dozę zabawy są rzadkością w nowych generacjach konsol i gier pc. Dlatego też te oceny są na temat tych gier które uważałem za warte wymienia, natomiast dla kontrastu wymieniłem też trochę gier które wydawało mi się że bedą dobre (bo np. grałem w poprzednie iteracje danej marki) a okazały się totalną porażką. Forma tabeli zmusza też do tego że na jedną grę można maksymalnie napisać 2-3 zdania. Być może napiszę jakąś szerszą recenzję moich ulubionych platform jeżeli chodzi o gry retro.

W liście tych gier również pominąłem gry kompetytywne typu: LoL, TF2, CS:GO, Fortnite itd. Czemu? Głównie dlatego że te gry nie są zamkniętą kompozycją i jeżeli chciałbym je oceniać to musiałbym oceniać np. konkretny sezon w danej grze. Po drugie dlatego że nie jestem fanem takich gier (miałem chwilę w moim życiu gdzie próbowałem grać w TF2), nie przepadam za nimi. Po trzecie z punktu etycznego nie zgadzam się z tym co te gry sobą reprezentują lub mają w swoich treściach: mikrotransakcje, kupowanie oraz handel skinami, sporo systemów anticheat nie działa na linuxie i to nie dlatego że technicznie jest to nie możliwe tylko dlatego że sporo z firm odpowiedzialnych za te gry zdecydowało że chce wykluczyć cały system linux bo on z definicji jest nie kompatybilny z systemami anticheat tutaj można przeczytać więcej na ten temat. Większość tego typu gier podpada pod co najmniej te dwa zarzuty.

Gra	1: sezony	2: skiny	3: Anticheat na linuxie
LoL	✔	✔	☐
TF2	☐	✔	✔ (VAC)

Gra	1: sezony	2: skiny	3: Anticheat na linuxie
CS:GO	✔	✔	✔ (VAC)
Fortnite	✔	✔	

Ten post byłby zdecydowanie za długi gdybym chciał jeszcze tutaj szczegółowo wyjaśnić i opisać czemu moim zdaniem te 3 punkty są działające na przeciw graczom. Natomiast podsumowując jeżeli gra spełnia co najmniej dwa z tych punktów to moim zdaniem nie ma sensu żebym spędzał nad nią potrzebny czas do napisania o niej wpisu na blogu lub oceny tej gry na mojej liście.

Tierlista generacji konsol

S tier

GameBoy Advance i Nintendo DS

Moim zdaniem są to dwie najlepsze konsole, jakie kiedykolwiek pojawiły się na rynku. Mógłbym tu dodać również 3DS, ale nie sądzę, aby miała ona tak różnorodną bibliotekę gier jak GBA i NDS.

Dlaczego taki wybór?

Niektóre z moich ulubionych serii gier zostały wydane na GBA. Moim zdaniem najlepszym remake'iem z serii Pokemon jest Pokemon FireRed. Istnieją również bardzo dobre wersje serii Zelda oraz świetne gry strategiczne, takie jak Advance Wars i Fire Emblem. Nic więcej, nic mniej. Trzeba przyznać, że wyświetlacz oryginalnego GBA nie był najlepszy, ale obecnie większość ludzi gra w te gry na emulatorach lub przenośnych konsolach z systemem Linux.

Jeśli chodzi o Nintendo DS, jest to jedna z konsol z najbardziej zróżnicowaną biblioteką gier. Świetne gry RPG, świetne gry logiczne, świetne platformówki, a nawet gry rytmiczne. Moim zdaniem granie w te gry na emulatorze nie ma sensu. Konsola sama w sobie ma problemy z zawiasami, ale nie zmienia to faktu, że niektóre z najlepszych gier Pokémon i Mario zostały wydane na tej platformie.

A tier

Nintendo 3DS, Classic GameBoy i Gameboy Color, PlayStation 1, Sega Dreamcast, Nintendo Wii, Playstation 2, Playstation Portable PSP.

Nintendo 3DS. Najlepsza przenośna konsola wydana do tej pory, umożliwia granie w gry NDS, a dzięki emulatorom także w gry z innych konsol. Nie ma tak wielu różnych gier jak NDS, ale nadal jest to konsola warta rozważenia dla każdego fana gier wideo. W pewnym sensie jest to konsola, którą NDS chciało być, ale nie udało się jej osiągnąć. Mimo to nadal sprzedawała się lepiej niż przenośne konsole konkurencji.

Klasyczny GameBoy i Gameboy Color. Brak podświetlenia, słaba grafika nawet jak na swoje czasy, a mimo to znajduje się w kategorii A. Jest to konsola, na której rozpoczęła się jedna z moich ulubionych serii, Pokemon, co jest głównym powodem, dla którego znalazła się w tym miejscu. Poza tym na tę konsolę wydano wiele innych świetnych gier, a niektóre z moich ulubionych to: Tetris, TLoZ: Links's Awakening, Mario Picross. Obecnie polecam granie w klasyczne gry GB na emulatorze Super Gameboy, który jest emulatorem dodatku SGB do konsoli SNES. Posiada dodatkowe klatki i kolory dla

gier, dzięki czemu wyglądają one mniej prymitywnie niż na oryginale.

Playstation 1. Nie jestem wielkim fanem gier Sony, ale PS1 miało tak różnorodną bibliotekę gier, że znalazłem coś dla siebie: Crash Bandicoot, Final Fantasy.

Sega Dreamcast. Jedna z najbardziej niedocenianych konsol wszech czasów. Pierwsza w swojej generacji z taką grafiką. Pierwsza z funkcjami online. Z dobrą biblioteką gier, ale zapamiętana w historii jako dziwna i zapomniana.

Nintendo Wii. Konsola, która zapoczątkowała trend gier ruchowych, kompatybilna wstecznie z GameCube, jest w rzeczywistości rozszerzeniem GameCube z kilkoma świetnymi grami (np. Mario Galaxy) i funkcjami ruchowymi. Sprzedała się lepiej niż wszystkie inne konsole swojej generacji.

PlayStation 2. Jak wspomniałem wcześniej, nie jestem fanem Sony, ale aby ta subiektywna ocena nie była zbyt subiektywna, nie mogłem dać najlepiej sprzedającej się konsoli w historii oceny niższej niż poziom A.

PSP. Pamiętam tę konsolę głównie ze względu na kilka fajnych gier (Lemmings, LocoRoco, Patapon itp.) oraz fakt, że miała prawdziwą grafikę 3D w grach, a nie silnik woksela z nałożonymi teksturami, jak NDS.

B tier

Nintendo GameCube, Sega GameGear, Nintendo 64, Nintendo Entertainment System, Super Nintendo Entertainment System, Nintendo Switch.

GameCube. Pierwsza konsola Nintendo, która konkurowała z PS1. Pod względem technologicznym była znacznie lepsza od PS1, ale niestety, z powodu kilku złych decyzji, została nieco zapomniana. Nadal uważam, że znacznie lepiej jest mieć niewielką bibliotekę gier, ale zawierającą same perełki, niż milion gier, z których połowa nie będzie już używana po 20 latach. Gry na GC dowiodły swojej ponadczasowości, ponieważ niektóre z nich są nadal wydawane jako remake'i na kolejne platformy Nintendo.

GameGear. Konkurent Gameboya, lepszy od niego pod każdym względem, chociaż biblioteka gier jest nieco skromniejsza. Uważam jednak, że zasługuje na wzmiankę.

Nintendo 64. Pod względem pozycji rynkowej i biblioteki gier konsola ta była podobna do GC, z tą różnicą, że w tym przypadku ograniczeniem był sprzęt, a nie decyzje kierownictwa. Bardzo dziwne było to, że nadal używano kartridżów zamiast płyt. Niemniej jednak wydano na nią kilka gier, dzięki którym serie takie jak Mario i Zelda stały się legendami gier wideo.

NES SNES. Umieściłem je w jednej kategorii, ponieważ moim zdaniem należy je oceniać w ten sposób. Są to konsole, które źle zniosły upływ czasu i obecnie trudno jest grać w niektóre gry z tych platform. Moim zdaniem SNES radzi sobie znacznie lepiej pod tym względem, ponieważ istnieje kilka ponadczasowych perełek, w które warto grać nawet dzisiaj.

Nintendo Switch. Wiele osób zapyta, dlaczego zajmuje tak niską pozycję w rankingu. Moja odpowiedź brzmi: jest to konsola, która zapoczątkowała formę tabletu połączonego z gamepadem (nie, Steam Deck nie był pierwszy), nadal widać w niej pozostałości kontrolera ruchu Wii, ale nie jest to ten sam poziom innowacyjności, co w czasach DS i 3DS. Decyzje kierownictwa dotyczące traktowania konsumentów również pozostawiają wiele do życzenia, a jest to jedna z pierwszych konsol, które

wprowadziły politykę zdalnego blokowania konsoli i zdalnego usuwania gier.

C tier

Nintendo Wii U, Playstation Vita, Xbox One, Playstation 4, Xbox 360, Xbox Classic, Playstation 3

Nintendo Wii U. Gry na tę konsolę były świetne, zawierały wiele remake'ów z GC w wyższej rozdzielczości i z lepszymi zasobami, a także wiele oryginalnych tytułów, w tym Zelda Breath of The Wild. Jednak konsola miała zbyt małą bibliotekę gier i nie była wystarczająco innowacyjna, aby zyskać powszechną popularność. Gdyby ta ocena była jeszcze bardziej subiektywna, konsola ta znalazłaby się w kategorii A lub przynajmniej B.

Xbox One, Xbox 360, Xbox Classic. Niewiele jest gier dostępnych wyłącznie na te platformy. Same urządzenia nie są szczególnie innowacyjne. Pierwsza konsola Xbox jest w rzeczywistości taka sama jak najnowsza, jedyną różnicą jest moc obliczeniowa. W czasach swojej świetności miałem konsolę X360, gry Kinect były okropne i grałem tylko w kilka tytułów, w które równie dobrze mogłem grać na komputerze.

PlayStation 3 i Vita. Dwie konsole, które miały bardzo trudny start po premierze, a wydawcy byli bardzo niechętni do wydawania gier na nie. Dopiero gdy modderzy dostali w swoje ręce te konsole (Vita) lub pod koniec ich cyklu życia (PS3), wróciły one do życia. Nie grałem zbyt wiele na tych konsolach; kilka razy w życiu trzymałem PS Vita w rękach i kilka razy grałem w Gran Turismo na PS3. Nie zmienia to jednak faktu, że nie mam dobrego zdania o tych konsolach.

PS4. Konsola, która naprawiła problemy swoich starszych braci. Sony wycofało się z rynku urządzeń mobilnych i wprowadziło prawdziwą konsolę z prawdziwymi funkcjami sieciowymi i dobrą biblioteką gier. Dlaczego więc tak niska ocena? Ponieważ nie jest to konsola, którą znam, nie ma serii gier, w które chciałbym grać, jest to rodzaj konsoli, która zniknęła gdzieś pomiędzy słabą PS3 a nową konsolą PS5.

D tier

VirtualBoy

Była to absurdalna konsola zbudowana na fali bardzo wczesnej wówczas technologii VR. Nie była bardziej innowacyjna niż GameBoy, była bardzo nieergonomiczna, w wyniku czego obecnie jest bardzo rzadka i kolekcjonerska, a zatem również droga. Była to absurdalna konsola zbudowana na fali bardzo wczesnej wówczas technologii VR. Nie była bardziej innowacyjna niż GameBoy, była bardzo nieergonomiczna, w wyniku czego obecnie jest bardzo rzadka i kolekcjonerska, a zatem również droga.

Tabela ocen gier

Wersja tabeli z opcjami wyszukiwania i sortowania dostępna na ostrowski.net.pl

Game Name	Platform	Grade	Description
The Legend of Zelda: Breath of the Wild	Wii U	7	A complete paradigm shift for the series. An open world with side quests and a different dungeon system. Some people don't like it, but in my opinion, you have to look at this part of the series a little differently.
The Witcher 3: Wild Hunt + DLC	PC	9	One of the best west RPG games I've ever played. Hundreds of hours of fun. There are a few shortcomings, but for me, the balance between the amount of content in this game and the time it takes to complete it is the golden mean for such games. gier
Minecraft	PC	10	The game of my childhood. I spent thousands of hours playing it. I treated it more as a platform for mods than for playing “vanilla,” but it's still one of the best games in history, which is reflected in the number of copies sold.
The Legend of Zelda: Ocarina of Time	N64, 3DS	8	The quintessence of what Zelda games should be in 3D. The dungeon system, boss fights, and music are all great in this game. The game itself has aged poorly, mainly due to the controls, but it's still fun to play using fan-made ports for PC.
Cyberpunk 2077 + DLC	PC	8	The rating is lower than Witcher 3 mainly because the main storyline is half as long and there is more side content. The game is built on side quests, and the main storyline leaves something to be desired. Still, it's a very good game.
Yakuza 0	PC	5	A relatively high rating, but still a game that was harder for me to get used to than Witcher 3. It has a lot of mini-game content, etc. The music is also very distinctive, the mechanics are cool, but something didn't quite click, maybe the lack of voice actors, or perhaps something else... I hope to return to this game someday.
Terraria	PC	8	A great title, one of the best indie games, combining sandbox and Metroidvania mechanics, great pixel art, and distinctive music. The only drawback of this game is that it is long and very engaging; it is not as casual as other 2D pixel art games. Once you start playing, 1 hour is not enough.
Shadow Of The Tomb Raider	PC	5	A cool game for boring evenings, nothing spectacular in terms of gameplay or storyline. Just a regular action game like many others on the market. It doesn't offer much in the way of innovation, but that's not why people play games from this series.
Wolfenstein: The New Order, The Old Blood, The New Colossus	PC	8	I am evaluating the game based on the main storyline and as a whole trilogy of “New Wolfensteins,” not as individual games. In my opinion, these are great games in terms of their storyline, mechanics, and audiovisuals. The game leaves nothing to be desired; it is exactly what I would expect from such a game.
Mario Kart 8	Wii U	7	A great installment in the series, with cool audiovisuals. Interesting mechanics, endless fun in multiplayer mode.
Mario Kart Wii	PC	4	Strange mechanics using a motion controller. The audiovisual setting is not bad, but due to the strange mechanics, I didn't spend more time with this installment of the series.

Game Name	Platform	Grade	Description
Red Dead Redemption 2	PC	9	The same rating as Witcher 3, because in my opinion it is a very competitive game in terms of the amount of content in the main storyline. The story is engaging, with great characters that the player becomes attached to and then watches them change. The atmosphere of a western game is also used to great effect here.
Pokemon Red/Blue/Yellow	GB	6	It's difficult to evaluate this game when considering the perspective of subsequent generations of Pokémon games. Looking at it from a historical perspective, it was the game that gave us the most recognizable and well-known generation of Pokémon in terms of location and the monsters themselves. I played it but didn't finish it; I was curious to see where it all began.
Pokemon FireRed/LeafGreen	GBA	9	The best Pokémon game I've ever played, with a perfect balance between the new and the old. The graphics haven't aged as much as those of the Pokémon games on Gameboy.
Pokemon X/Y	3DS	5	It's not my thing at all; it feels like a mobile game from the 2010s. It turned me off right from the start. Maybe I'll give it another chance someday, but for now, I don't like anything about this game.
Stardew Valley	PC	8	The reason why you won't find Harvest Moon on this list is because, in my opinion, Stardew is better in every way than the game it was modeled after. It builds on everything Harvest Moon came up with, only 10 times better.
New Super Mario Bros.	DS	8	A great refreshment of the series in terms of audiovisuals. Lots of content, new worlds, new power-ups, a great installment of the series.
New Super Mario Bros. Wii	Wii	6	A great refreshment of the series in terms of audiovisuals. The only drawback is that the game smuggles in motion controls here and there, and I'm not a big fan of such controls. Lots of content, new worlds, new power-ups, a great installment of the series.
Super Mario Galaxy	Wii	7	An innovative approach to the genre, one of the first 3D platformers with such varied stages, and probably the only one to date to use such mechanics when it comes to planets and traveling across them.
Baldur's Gate III	PC	3	The complete overhaul of the mechanics on which the series was based, i.e., turn-based combat, whereas the original Baldur's Gate games were real-time with an active pause, is not present here, which completely ruins the whole experience of the game for me. Graphically, it's great, and the amount of content in this game is enormous.
Baldur's Gate I i II enchanced edition	PC	7	Great classic RPG games from the D&D universe, excellent implementation of the TTRPG system in the form of a game, reflecting all the mechanics, the active pause system makes it a perfect representation of what happens in TTRPG sessions, first the players tell the game master what actions they want to take and then they leave it up to fate to decide what will happen on the board :)

Game Name	Platform	Grade	Description
Disco Elysium	PC	7	The game is exactly on the same level as the classic Baldur's Gate games, nothing more, nothing less. The composition of the game even brings to mind the mechanics of the original Baldur's Gate games. In terms of storyline, the game touches on many interesting and profound topics that are not commonly found in video games.
Undertale	PC	3	I tried it, but something about the atmosphere of this game doesn't resonate with me; it didn't win me over. The idea behind the game and its mechanics are great and innovative, but I'm just not compatible with this game.
Shovel Knight	PC	5	The audiovisual presentation is reminiscent of third-generation games, and the game itself is quite enjoyable, with mechanics that are neither too easy nor too difficult. It is a great game for those who want to begin their adventure with Metroidvania-style games.
Papers Please	PC	6	A great, addictive indie game with a cool storyline and decent graphics. The mechanics are super interesting and innovative.
Plants vs. Zombies	DS	7	In my opinion, the DS version of this game is exceptionally good, because the low-resolution displays on Nintendo forced EA to create a game in full pixel art, which I think only adds to the game's charm.
Fallout IV	PC	2	The openness of this game and throwing the player straight into the deep end without guiding them through the first stages by the hand meant that I didn't like this game very much.
Prince of Persia Sands of Time	XBOX	5	A cool platformer in the style of the old Prince of Persia, leaving nothing to be desired.
Enter The Gungeon	PC	5	A cool bullet hell game with nice pixel art graphics. I'm not a big fan of the procedural dungeon generation mechanic and having to start from the beginning after every death. In my opinion, Archvale balances these issues much better.
Archvale	PC	7	A cool bullet hell game with cool pixel art graphics. A much better compromise between roguelike and bullet hell, you don't have to start stages from the beginning, the dungeons are well thought out and designed, not procedurally generated. In my opinion, the game is better than Enter The Gungeon in every way.
Advance Wars	GBA	7	A great turn-based strategy game with a retro feel. The mechanics are excellent, easy, and understandable. The pixel art is very cool, and the game is not unnecessarily complicated. The built-in campaign has a relatively high level of difficulty.
Metroid Fusion	GBA	6	A good game to start with in the Metroidvania genre. A little repetitive at times, interesting mechanics, the pixel art style doesn't make a big impression, but it's still a decent game in this genre.
Phoenix Wright: Ace Attorney	DS, 3DS	7	An innovative visual novel game that uses many interesting mechanics, and there's nothing more satisfying than winning a trial :)

Game Name	Platform	Grade	Description
Diablo II	PC	6	Good game, familiar mechanics. The atmosphere of this game isn't really my thing, but I enjoyed playing it very much.
Diablo III	X360, PC	7	I've played through the game several times on two platforms, X360 and PC. The atmosphere of the game is better than its predecessors, the gameplay is repetitive, but I didn't expect anything more from it. The boss fights aren't excessive either, but it's still the game in the series that has stuck in my memory the most.
Diablo IV	PC	2	A very strong impression of a mobile game. It's practically a clone of Diablo III, but with all the flaws of new games, i.e., microtransactions, skins, season passes, etc. I don't recommend it for people who prefer more balanced forms of entertainment.
Mafia I: Definitive Edition	PC	6	A short game with a very cool atmosphere and a compact, fast-paced storyline. The atmosphere and graphics are very cool. It finally allows you to play the first installment of the series, which has aged relatively poorly.
Mafia II	X360, PC	8	The best installment in the series, great music, awesome atmosphere, and graphics. Nothing more, nothing less—this is a game that others should use as a model for how to make games of this type.
Mafia III	PC	1	A game modeled on Ubisoft games, also suffering from repetitive gameplay. The locations are almost identical, the graphics are strange to say the least, the tasks repeat themselves over and over again, and after a few hours you get the impression that you are doing the same thing all the time. I struggled to get through it to the very end, and I'll just say this: 24 hours of my life wasted.
L.A. Noire	PC	7	A detective-style game in the vein of Noire, with very cool mechanics for interrogating suspects. Innovative technology for simulating character facial expressions, and a very interesting, suspenseful storyline. It's sad that RockStar didn't take this idea further.
Quake IV	PC	5	The game is not bad. What stuck in my memory is the graphics, which are so dark and drastic at times. I have nothing more to add, the built-in campaign is okay.
Quake II	PC	6	The most recognizable retro shooter. I recommend it to anyone who likes voxel 3D graphics.
Heretic + Hexen	PC	6	The games are very formulaic because they are based on the classic DOOM engine. I played the GOG compilation of these games, which had a few improvements, such as quick save, controller support, camera tilt adjustment, etc. I will definitely come back to them when I feel like playing a retro shooter.
Super Mario 64	N64	5	The game has aged a bit poorly, in my opinion the new iterations of the series are better, but I still come back to this game from time to time.
Mario 3D World	Wii U, 3DS	7	Great music, cool innovative mechanics, a little too easy at times. I recommend it for those who prefer something more relaxed to unwind in the evening.

Game Name	Platform	Grade	Description
The Oregon Trail	PC	6	I played Gameloft's remake, which I think definitely modernizes this title. The game has a bit of a mobile feel to it, but if you give it a chance, you can have a lot of fun. The game has cool mini-games and is fairly balanced.
Yes Yout Grace	PC	7	A very cool game, something new. I can't think of any other game that has mechanics like this one. At times it drags on, and the style of play is inconsistent in places. But it's something new and refreshing in the world of gaming.
UNO	PC	6	A cool game, a well-made board game for the computer. Adapted for playing with a gamepad. The audio is flawless.
Warcraft III	PC	8	I played both the original version and the reforged version. I think it's a very cool strategy game, but I'm a little biased because I'm very nostalgic about it.
unMetal	PC	7	I never played the original Metal Gear games from the 1980s, but this game, modeled after action games from that era, does it very well.
Tomb Raider (2013)	PC	4	Maybe because I played this game after SotTR, I didn't like it as much. It has completely different controls, a different style of graphics and setting. I didn't manage to finish this game and it didn't keep me entertained for long.
Talisman: Digital Edition	PC	8	A superb digital edition of the well-known board game, nothing more, nothing less.
The Stanley Parable	PC	9	It's one of the best games ever, with innovation through the roof. Generally, try it for yourselves and you'll see. I also played Ultra Deluxe.
South Park the Stick of Truth	PC	6	Cool game with lots of references to TV series, but also to TTRPGs and other games. The gameplay and graphics are nothing to write home about. A good game, recommended for fans of the series.
Slipstream	PC	8	A great retro racer, graphics, CRT effects, etc. make this game one of the best of its kind.
Ronin	PC	8	A good platformer, and here innovation and new types of gameplay are what I appreciate. I really like games like this, hence the rating.
Rimworld	PC	9	I've spent more hours playing this game than I'd like to admit. Great gameplay balance, great colony management systems, and overall awesome. Admittedly, I don't play this game as often as I used to, because every time I sit down to play, another 20 hours fly by.
Factorio	PC	9	It's the same as with Rimworld. I've spent way too many hours playing this game. It's great, but I don't play it as much as I used to because it requires endless amounts of time.
Red Dead Redemption	PC	6	The storytelling isn't as good as in 2, but the game itself leaves nothing to be desired. Maybe I'll come back to it and change my mind.
Random Heroes Gold Edition	PC	7	Returning after many years, a game from my childhood. I am biased here and feel a lot of nostalgia for this game, so there is no point in writing anything ;)

Game Name	Platform	Grade	Description
Primal Planet	PC	4	It's not a bad game, don't get me wrong, but something made me play it a few times and then leave it. It has innovative gameplay, new mechanics, etc., but it didn't keep me hooked. It's something that makes me go back to Metroid Fusion on GBA.
Pokemon Uranium	PC	6	That's cool, but I still get the impression that all the ROM hacks for the original Pokémon games mess with the game's balance and make it either super-duper hard or just unplayable.
Plants vs Zombies Replanted	PC	1	Cool, but I still get the impression that all the rom hacks for the original Pokémon games upset the balance of the game and make it either super ultra difficult or simply unplayable.
Plague inc.	PC	7	A funny game, mainly popular on Polish YouTube. I like it, I've played it a few times.
Parking Garage Rally	PC	8	Retro Indie Racer, yes, that combination ;). A very cool game, fun to play and race, with a very satisfying drift mechanism.
No, I'm not a human	PC	8	Great atmosphere, great graphics, and cool audio. A very cool and innovative idea for a game.
Montezuma's Revenge	PC/C64	6	A classic when it comes to platform games
Mother Russia Bleeds	PC	6	A fighter with cool mechanics in a retro style
Yakuza	PS2	6	I prefer this game to Yakuza 0, to be honest.
MegaBonk	PC	5	A game made in the wake of Vampire Survivors. I don't quite understand the idea behind these games. They're fun for unwinding in the middle of the week after work, but that's about it.
LIMBO	PC	7	I recommend playing with headphones, turning off the lights in the room, playing in the evening, and immersing yourself in this title.
Legend Of Grimrock	PC	4	Just your average dungeon crawler, nothing interesting.
Orcs & Elves	DS	8	A dungeon crawler that still holds up today
Katana Zero	PC	7	At times a difficult game, but very satisfying when you manage to complete a level, and a great soundtrack.
Jacksmith	PC	7	A very cool game ported from the Flash era. I feel quite nostalgic about it.
Hades	PC	7	A very cool game, for short or long series, a little challenging at times. Recommended for Diablo fans, it's a slightly different take on the genre.
Firewatch	PC	9	In my opinion, one of the top games, it really resonated with me at the end. Great storytelling, the gameplay itself is a backdrop for the story.
Fez	PC	8	A great platformer, a classic indie game
Fallout (1997) oraz (1998)	PC	6	The new Fallout games aren't for me, so I don't even rate them. I tried playing them, but I just can't. The classic Fallout RPGs, on the other hand, are fun, but they've aged relatively poorly and don't hold up as well as, say, BG:EE.
Death Road to Canada	PC	6	A cool indie game for an evening with friends. It plays well on one TV on the couch with a group of friends.
Coldline	PC	6	A very short game, a funny concept, innovative controls ;)

Game Name	Platform	Grade	Description
Clinical Trial	PC	8	This is the essence of underground creativity in RPG Maker.
ChessMaster: GrandMaster Edition	PC,DS	8	In my opinion, the PC version is still one of the best chess games ever, and its DS version is a good compromise for trips or traveling.
Chess ultra	PC	3	Lots of bells and whistles in the chess piece shapes, backgrounds, checkerboards, etc. However, there are few options for setting game parameters and few game modes.
Pure Chess	DS	7	I didn't realize how great it is to play chess on two screens simultaneously, with a 3D chessboard with pieces at the top and a 2D chess diagram at the bottom... wow.
The Begginers Guide	PC	5	I don't know what to think about this game... maybe its message is too deep for me.
A Hat in Time	PC	7	A great platformer, although as a Mario fan I still think Mario is better, but this game is very close to perfection.
60 seconds	PC	6	A funny game, also popular on Polish YouTube, but it's a combination of a text game and graphics... I know it sounds strange, but try it for yourselves, you might like it.
Risk of Rain 2	PC	6	Good game with fun powerup system. I like the graphics. although the fast pace and exponential difficulty of the game is really draining. Playing one sessions for 30min-1h is enough