

Aktualności

To jest sekcja do której przemigorwałem wszystkie moje wpisy z bloga.

Najnowsze wpisy w tej sekcji

Oto jak działa traceroute

```
$traceroute wikipedia.org
traceroute to wikipedia.org (66.230.200.100), 64 hops max, 44 byte packets
 1  124.ae0.xr1.3d12.xs4all.net (194.109.21.1)  0.305 ms  0.360 ms  0.405 ms
 2  0.so-6-0-0.xr1.tc2.xs4all.net (194.109.5.10)  0.634 ms  0.716 ms  0.673 ms
 3  ams-ix-c00.wvfiber.net (195.69.145.58)  0.638 ms  0.601 ms  0.551 ms
 4  lon-c00-pos-4-0.OC48-ams-pos11-0.wvfiber.net (63.223.28.201)  7.512 ms  7.427 ms  7.494 ms
 5  nyc60-pos-1-0.OC48-lon-c00-pos-3-0.wvfiber.net (63.223.28.145)  84.108 ms  83.804 ms  83.995 ms
 6  66.216.1.181 (66.216.1.181)  83.435 ms  83.278 ms  83.348 ms
 7  ash-c01-tge-3-3.TG-nyc-c01-1-1.wvfiber.net (66.216.1.161)  89.563 ms  89.554 ms  89.551 ms
 8  atl-c01-tge-3-1.TG-ash-c01-3-1.wvfiber.net (66.216.1.157)  103.701 ms  103.606 ms  103.596 ms
 9  cpp-hostway.wvfiber.net (63.223.8.26)  103.678 ms  103.609 ms  103.630 ms
10  ei-12.co2.as30217.net (64.156.25.105)  113.014 ms  113.044 ms  113.084 ms
11  10ge5-1.csw5-pmtpa.wikimedia.org (84.40.25.102)  113.153 ms  113.251 ms  113.180 ms
12  rr.pmtpa.wikimedia.org (66.230.200.100)  113.069 ms  113.172 ms  113.003 ms
```

źródło ilustracji: [Wikimedia.org](https://www.wikimedia.org)

Kiedy wysyłasz pakiet do miejsca docelowego, często musi on przejść przez wiele routerów lub „przeskoków”.

Aby zapobiec nieskończonemu obiegowi pakietów w sieci z powodu pętli routingu (router A wskazuje na router B, który wskazuje na router A...), zawierają one pole Time-To-Live, które jest ustawiane na rozsądnie wysoką wartość, gdy pakiet jest tworzony, a każda maszyna, przez którą pakiet przechodzi, zmniejsza to pole o jeden.

[→Czytaj więcej...](#)

2025/05/29 00:07 · administrator · [0 Komentarz](#)

[Ludzie którzy wpłynęli na kształt współczesnej informatyki](#)



źródło: [Wikimedia.org](https://commons.wikimedia.org/)

Ten artykuł jest moim subiektywnym spisem osób o których mało się mówi nauczając historii informatyki, lub mało się słyszy o tych osobach w mediach. To zestawienie to zbiór interesujących osób które moim zdaniem miały większy wpływ na informatykę niż się nam wszystkim wydaje. Wybrałem tutaj osoby o których swego czasu czytałem bardzo dużo i zaciekała mnie ich historia lub dokonania w świecie informatyki. Sporo z tych osób jest wymienione tutaj ze względu na swój wpływ na społeczność hackerską, sam jestem zwolennikiem kultury i zasad hackerskich o czym można przeczytać na stronie głównej tej wiki. Zbiór nie ma konkretnej kolejności, jest podzielony na kategorie tematyczne, które opisują na jaką sferę informatyki miały wpływ osoby w nich wymienione.

[→Czytaj więcej...](#)

2025/05/11 12:21 · administrator · [0 Komentarz](#)

Wyszkolenie własnego modelu AI



źródło: <https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Artificial-Intelligence.jpg>

Wikipedia

A large language model (LLM) is a type of machine learning model designed for natural language processing tasks such as language generation. LLMs are language models with many parameters, and are trained with self-supervised learning on a vast amount of text.

Od pewnego czasu chodzi za mną pomysł żeby wyszkolić jakichś otwarty model LLM np. Ollama, wyszkolić go wszystkimi materiałami z mojego dysku lub z tej wiki i potem opublikować go na mojej stronie jako chat bot którego można się o wszystko zapytać.

[→Czytaj więcej...](#)

2025/05/09 10:49 · administrator · [0 Komentarz](#)

Test generatora DDS FNIRSI

oryginalny wpis na blogu: lipca 12, 2023

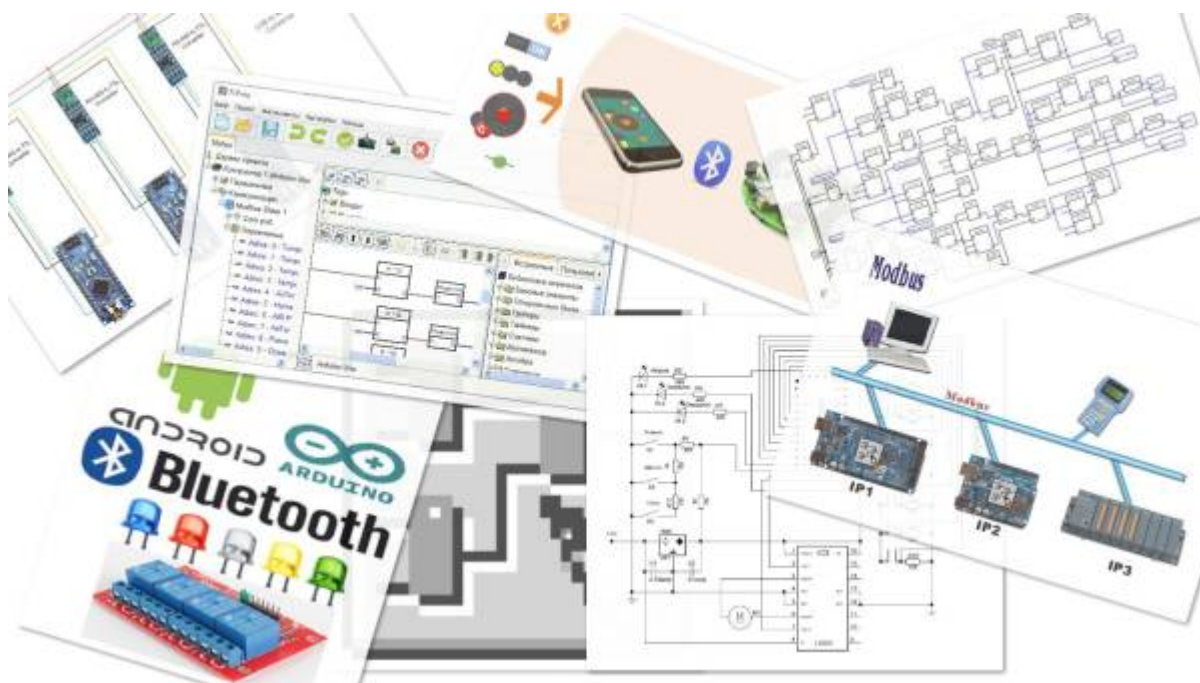


Nie zawsze chce mi się wyciągać mój duży generator który waży około 20kg, ma on co prawda bardzo dobre parametry ale nie zawsze mi potrzeba 10MHz sinusoidy z współczynnikiem zniekształcenia mniejszym niż 1%. Czasami potrzebuję zwykłej sinusoidy ze stabilną częstotliwością. Siedząc kiedyś na allegro zauważyłem taki prosty generator DDS FNIRSI, malutki, lekki zasilany z zasilacza, pomyślałem czemu nie. Wiem że jeżeli jest jakaś przeszkoda stojąca pomiędzy mną a zrobieniem nowego projektu to nie rozpocznę pracy nad nowym projektem. I w taki sposób stałem się posiadaczem tego malutkiego generatora. W tym materiale postaram się sprawdzić czy taki generator będzie przydatny w warsztacie elektronika.

[→Czytaj więcej...](#)2025/05/09 10:39 · administrator · [0 Komentarz](#)

FLprog - Programowanie Arduino dla opornych, Wstęp

oryginalny wpis na blogu: sierpnia 27, 2022



Jest wiele różnych programów pozwalających na programowanie graficzne arduino tj.: ardublock, XODide, MyOpenLab. Natomiast ten program w porównaniu do innych jest zewnętrznym nie jest dodatkiem do Arduino IDE tak jak ardublock. Nie jest zupełnie nowym językiem programowania z bardzo wysokim progiem wejścia, ani również nie wymaga podłączenia do komputera tak jak MyOpenLab. FLprog jest to kompletnie zewnętrzny program który generuje kod który możemy wgrać do arduino. Po zinterpretowaniu naszych graficznych wypocin program po prostu otwiera okno arduino IDE z naszym kodem.

[→Czytaj więcej...](#)2025/05/09 10:24 · administrator · [0 Komentarz](#)[Wcześniejsze wpisy >>](#)

Ciekawe tematy do realizacji w przyszłości

Teoria Węzłów

[Wikipedia](#)

In topology, knot theory is the study of mathematical knots. While inspired by knots which appear in daily life, such as those in shoelaces and rope, a mathematical knot differs in that the ends are joined so it cannot be undone, the simplest knot being a ring (or „unknot”). In mathematical

language, a knot is an embedding of a circle in 3-dimensional Euclidean space, $\displaystyle \mathbb{E}^3$. Two mathematical knots are equivalent if one can be transformed into the other via a deformation of $\displaystyle \mathbb{R}^3$ upon itself (known as an ambient isotopy); these transformations correspond to manipulations of a knotted string that do not involve cutting it or passing it through itself.

Może by coś takiego zasymulować na komputerze albo zrobić program który pokaże kombinacje węzłów dla pozycji elektronów w atomie zgodnie z modelem kwantowym atomu?

Wyszkolenie własnego modelu AI

Wikipedia

A large language model (LLM) is a type of machine learning model designed for natural language processing tasks such as language generation. LLMs are language models with many parameters, and are trained with self-supervised learning on a vast amount of text.

Od pewnego czasu chodzi za mną pomysł żeby wyszkolić jakichś otwarty model LLM np. Ollama, wyszkolić go wszystkimi materiałami z mojego dysku lub z tej wiki i potem opublikować go na mojej stronie jako chat bot którego można się o wszystko zapytać.

Sentient AI: Czy to możliwe?

Wikipedia

Artificial consciousness,[1] also known as machine consciousness,[2][3] synthetic consciousness,[4] or digital consciousness,[5] is the consciousness hypothesized to be possible in artificial intelligence.[6] It is also the corresponding field of study, which draws insights from philosophy of mind, philosophy of artificial intelligence, cognitive science and neuroscience.

Chciałbym się dowiedzieć czy matematycznie możliwe jest obliczyć jaka sieć neuronowa i jakie moce obliczeniowe byłyby potrzebne do wymodelowanie ludzkiego mózgu jako sieć neuronowa. Jeżeli coś takiego jest możliwe to chciałbym napisać program który obliczy ile neuronów taka sieć neuronowa by miała oraz ile lat zajęłoby jej uczenie żeby była na zadowalającym poziomie wiedzy.

From:

<https://wiki.ostrowski.net.pl/> - Kacper's Wiki

Permanent link:

<https://wiki.ostrowski.net.pl/doku.php?id=aktualnosci:start&rev=1746779326>

Last update: **2025/05/09 10:28**